



### **Manual básico de investigación paranormal**

Este manual esta pensado para los investigadores que recién comienzan, como una introducción a esta hermosa y ardua tarea, todos los temas que tocamos son para ser ampliados a conciencia de cada uno, lo que pretendemos con este manual, es hacer que el investigador novato, tenga las herramientas básicas para trabajar. Pero cuanto más sepa el investigador de distintos ámbitos de lo paranormal, mejor investigador será.

Espero les sirva como comienzo y para adentrarse en esta hermosa tarea.

Para tener en cuenta:

Cada investigación es única, simplemente ponemos las bases para que vos después encuentres cual es el mejor camino a seguir.

Hay temas que sí o sí ya tenes que conocer para ser un investigador de lo paranormal, a continuación te dejo un glosario de términos y temas para que vayas leyendo y puedas entender el material.

La lectura para este material la puedes encontrar en [www.acepca.com.ar](http://www.acepca.com.ar)

Ectoplasma, Ruido Blanco, EVP, EMF, campos electromagnéticos, Energía residual, Entidad, Entidad Inteligente, Impresión, Manifestación, Niebla, Entidades inhumanas, Orbs, Sombras, Ser tocado, UV, Vortex, Contaminación sonora, Puntos fríos, Puntos calientes, Iones, tipos de comunicación con el más allá Etc.

---

### **Introducción:**

Para ser un investigador de lo paranormal, una de las características que debe tener la persona, es la curiosidad, pero no la curiosidad por ser curioso solamente. Sino más bien ese sentimiento de llegar hasta las ultimas consecuencias con tal de encontrar el principio y propósito de cada una de las cuestiones a investigar.

Como principio fundamental, hay que tener en claro que uno llega al lugar de la investigación, sea cual fuere el caso, a desacreditar todo lo que encuentre, se toma como paranormal, cuando uno no puede hallar una causa aparente a cualquier fenómeno. Pero siempre, empezamos buscando una causa que no es visible pero puede ser viable para encontrar el porque de lo que esta sucediendo, siempre tenemos que tener en cuenta que muchas veces la sugestión de la gente que nos permite hacer la investigación, el lugar, las emisiones que hay en el aire (EMF, SONIDOS) etc. Pueden ser la causa de lo que esta sucediendo, por eso hay que empezar por este principio y luego ir avanzando.

Es sumamente importante también tener en claro que cuando entramos a un lugar y comenzamos a sentir miedo o nos sentimos amenazados, en la oscuridad, y en silencio absoluto, es completamente natural y a los investigadores mas experimentados les sigue sucediendo, es una defensa natural del cuerpo y no tiene porque ser rechazada. Siempre hay que seguir nuestros instintos más básicos. Si algo nos dice que nos vayamos del lugar, y obviamente después de intentar vencer nuestros miedos, seguimos con esta sensación, entonces vayámonos, no dudemos un segundo.

Debemos saber, que en casi todo momento lo que estamos intentando detectar, es una persona como cualquiera de nosotros (en la mayoría de los casos), pero que no tiene cuerpo, hay que hacerse a esta idea, ya que de esta manera vamos a actuar con respeto y con menor grado de miedo y precaución a la hora de investigar. Sabiendo esto, vamos a seguir a la entidad o aquello que estemos investigando con otro tipo de entendimiento, vamos a tratar de comunicarnos haciendo un llamado a su lado más humano y con el mismo respeto y consideración que tratamos a los demás.

Vale aclarar que no siempre estudiamos fantasmas o apariciones, y hay muchos tipos distintos de energía en cada lugar, pero es valido para cuando buscamos a estas.

Una de las cuestiones que el investigador debe tener presente en todo momento, es el respeto hacia los demás y la conciencia de lo que un grupo de investigación representa. Nunca es mas valido el termino “uno para todos y todos para uno” En la investigación, casi siempre se entra en grupos reducidos a cada área a investigar, y hay que tener muy en cuenta, que jamás se le puede faltar el respeto a un compañero, que jamás se lo deja solo bajo ninguna circunstancia y si un compañero tiene miedo o le sucede algo y necesita salir, hay que acompañarlo por más que vaya en contra de lo que nosotros sentimos y queremos hacer en el lugar.

Siempre la prioridad es el otro y sobre todas las cosas, el grupo en general.

Hay que ser cuidadosos, bondadosos, respetuosos y querer al grupo como si fuera uno mismo, si algo sucede en el grupo o hay un problema de comunicación entre dos integrantes, se habla con los investigadores que arman los grupos y luego de la investigación en privado, nunca durante la investigación uno debe interponer sus sentimientos al trabajo, por todos los medios hay que ser concientes que estamos trabajando y lo hacemos en forma educada, ordenada y sobre todas las cosas profesional. Esto último implica trabajar con respeto y dedicación, cuidándose y cuidando a los demás.

---

## **El lugar de la investigación:**

El trabajo en el lugar siempre varía según las circunstancias, obviamente hay lugares en los que se procede de una manera y en otros de otra, pero es importante mantener ciertas bases y códigos.

Al llegar al lugar, siempre los que hablan con los propietarios o con aquellos que nos asignaron el caso, son los de más rango en el grupo, y por lo general son dos o tres personas como mucho, es sumamente importante saber cuidar su lugar en la investigación y no querer pasar por alto el rango de cada uno (Penza siempre que el día de mañana vos vas a estar en esa posición, por lo tanto no hagas lo que no te gusta que te hagan) En todos los lugares a investigar, siempre colabora con el grupo lo más que puedas, tratando de no interferir en lo que los otros hacen y sobre todas las cosas, siguiendo lo que te dicen los que más saben.

El ser un investigador paranormal, tiene mucho que ver con la experiencia, y el recibir información de los que más saben, es muy valioso.

Al poner los equipos en cada lugar, siempre hay que tener en cuenta que lo último que quiere la persona que nos permite hacer la investigación es un mueble rayado o una pared sucia. Por favor se muy precavido al poner los equipos, cuídalos como si realmente los hubieras comprado vos, ya que son el alma de la investigación y si algo se rompe, no podremos utilizarlo dejándonos con una posibilidad de evidencia menos. Y sumamente importante, se muy prolijo y tene mucho cuidado con lastimar o romper algo en el sitio.

Por un lado el mover las cosas, y hacer demasiado ruido en el lugar, hace que las posibles entidades que están allí se molesten y es posible o que nos hagan la vida imposible, que no aparezcan o no quieran interactuar en ningún momento con nosotros. Y sobre todas las cosas para cuidar la integridad de la vivienda y de la investigación.

Cuando investiguemos, siempre hay que hacerlo en silencio, cuidando no generar una complicación en otro grupo que también lo este haciendo. Hay que mantener la calma, el silencio y ser muy prolijo, a la hora de armar los equipos, siempre encintarlos al piso, para que ningún investigador pueda tropezar, cuidar y cuidarnos todo el tiempo, tanto en el momento de hacer la investigación, antes o después. Somos un equipo y como tal la buena convivencia se basa en el respeto mutuo.

---

### **Durante la investigación:**

El primer punto de la investigación es chequear varias veces todo el equipo, siempre debemos saber en que estado esta cada uno de los equipos que vamos a usar y probarlos previamente, de ahí sabremos que ante cualquier cambio que pueda llevarnos a una evidencia, sabremos y estaremos seguros que el equipo funciona correctamente.

Muchas veces damos por sentado que el equipo funciona bien, pero al tener que usarlo en el momento indicado, por no haberlo probado antes, no funciona correctamente o nos genera una perdida de tiempo que al momento de recopilar la información o la evidencia, puede ser fatal.

Hay que estar preparado y prevenido en todo momento, cuanto más cuidemos y cuanto mas seguros estemos que nuestro equipo funciona adecuadamente, más efectivos seremos como investigadores.

Algo sumamente importante es llevar una planilla, un cuaderno, algo donde anotar como reporte todo lo que recogemos en la investigación, con la mayor claridad para que

todos puedan entenderlo y con todos los datos que se le pueda agregar a cada cosa que estamos anotando: día, hora, fecha, sensaciones, mediciones etc.

Es muy importante hacer una recorrida previa por el lugar y anotar todas las mediciones que nos dan los equipos en cada área, de esta manera estableceremos el punto cero, y de ahí en más podemos saber a ciencia cierta que una fluctuación puede ser un hecho como para evidenciar.

La entrada se hace en grupos previamente designados, es importante mantener este orden, hacer silencio y respetar a los demás investigadores cuando están procediendo en el lugar, tal vez un investigador que no conocemos, no tenga nuestra misma técnica, esto no quiere decir que sabe o no, simplemente hay que dejarlo hacer y aprender de cada cosa que vemos, puede llegar a sorprenderte.

Muchas veces, dependiendo del tipo de investigador, la investigación se divide en dos partes, una que es la técnica, o la que busca con los equipos de medición el encontrar la evidencia, y otra que es más psíquica. Si dentro del grupo contamos con personas que cumplan las condiciones para este tipo de investigador, y nos toca trabajar con ellos, es sumamente importante dejarlos avanzar delante nuestro y nosotros ser los que recopilamos la información y ayudamos con los equipos.

Un investigador psíquico puede tener diferentes técnicas para encontrar, leer o manejarse en una investigación. Si este investigador te dice algo, no lo dudes un segundo seguí adelante, ayúdalo y no pierdas tiempo preguntándote nada, a veces la reacción rápida, puede salvar una investigación.

En todo momento hay que estar atento y sobre todas las cosas, no dejarte llevar por el afán de encontrar o vivir una experiencia paranormal, esto puede hacer que todo el tiempo estés generando evidencia que puede ser confusa o que luego hay que interpretar y verificar. Se siempre centrado y trata por todos los medios de hacerlo en forma profesional y científica. Un investigador no es mejor o peor por las historias que cuenta, por las experiencias vividas o por tener la mayor recopilación de evidencias, no es una competencia, es una investigación científica.

Algo importante y para tener en cuenta con respecto a la vestimenta etc. ... llevar ropa clara o identificación lumínica en la espalda para que se vea uno correctamente en el video y en las fotos, no fumar durante las investigaciones ya que genera contaminación visual y usar zapatos o en lo posible zapatillas que no hagan demasiado ruido y a su vez que sean cómodas, ya que vamos a estar mucho tiempo de pie o caminando.

---

### **Una vez que estés investigando**

Para llegar a hacer una investigación y ser el que guía dentro del reducido grupo que entra a un lugar solos. Uno tiene que haber pasado sí o sí por varias etapas dentro del grupo. Acompañar durante mucho tiempo a los que más saben, leer mucha información sobre todo tema relacionado con lo que vas a investigar, tomarlo de forma seria y científica, pero sobre todas las cosas, estar seguro de lo que se esta haciendo. Una vez que el investigador novato deja de demostrar acciones perdidas y actúa en forma segura, es cuando puede empezar a mostrarse como líder de su grupo o como un investigador paranormal con todas las letras.

No te mates por ser reconocido, dentro del grupo todos, absolutamente todos son necesarios e importantes, cada eslabón de la cadena cumple un rol fundamental y de

todos depende que la investigación se haga de forma correcta o no. Para que un grupo funcione, debe cada uno ocupar su lugar con orgullo y determinación, nunca se es menos o más que el otro, muy por el contrario, ayudar es siempre la mejor manera de crecer.

### **De las sesiones de EVP:**

Ya dentro de la investigación, por lo general el investigador empieza recorriendo el lugar con su audio encendido. Es importante que si nos detenemos en un lugar, apoyemos el equipo en algún sitio para evitar la contaminación acústica. Al hacer preguntas para comunicarte con una entidad, es importante que le des su lugar a la respuesta, lo ideal es una pregunta cada 30" mínimo.

Si en el lugar, se puede poner un equipo lejos del cuerpo y dejarlo apoyado ahí, mucho mejor, esto hará que la contaminación de ambiente se reduzca muchísimo.

Al hacer una sesión de EVP es importante que encuentres tu propia técnica para hacerlas, muchos prefieren intentar con la afinidad, otros con cortesía, otros no tanto. Lo importante es lo que funcione mejor para vos, o te haga sentir más cómodo.

Evita por todos los medios la contaminación humana, no generes ruidos, si lo haces, decilo en voz alta para que lo capte el grabador, siempre es importante hacer que la búsqueda de evidencia sea mas fácil y que no pierdan tiempo analizando un sonido que puede ser causado por uno mismo.

### **Del uso de las cámaras:**

Las cámaras de mano son un aspecto primordial en la investigación, es sumamente importante saber usarlas correctamente, la mejor manera de llevar la misma, es en nuestro pecho o vientre, ya que al girar, giraremos el cuerpo completo, de llevarla levantada o por encima del hombro, solemos girar la cabeza y la cámara no captaría hacia donde estamos mirando.

Por eso es que es importante tener en cuenta que la cámara tiene que ser nuestros ojos, si la usamos para la detección e investigación, debemos hacer que siga todos nuestros movimientos visuales.

También es importante tener presente que la filmadora también esta haciendo EVP si usamos una con audio, por lo que es importante hacer la aclaraciones pertinentes y como si estuviéramos usando un grabador de mano, avisar cuando generamos o una imagen confusa o un ruido que puede mal interpretarse.

Lo que menos hay que hacer al manipular una cámara es ver constantemente el visor de la misma, es importante que siga lo que estamos haciendo y no que veamos a través de ella.

En todos los casos, cuidar la contaminación humana en la investigación.

### **Del uso de los distintos tipos de dispositivos de medición:**

Por lo general el uso de los dispositivos, se hace a una distancia considerable del cuerpo, levantándolos de tal manera que queden alejados a nosotros y que podamos

verlos o grabarlos con la cámara correctamente, en ningún momento el uso de los dispositivos tiene que interferir el uno con el otro, si usamos un dispositivo de grabación, no podemos usar la cámara de video en la misma mano, ya que esta grabaría el ruido del motor etc.

Los dispositivos de medición están hechos para ayudarnos a recopilar la evidencia, siempre que sigamos algo con un dispositivo, tenemos que buscar la forma de poder grabarlo o acreditarlo, de nada sirve conseguir una lectura alta en un dispositivo si no hay evidencia de la misma.

Por otra parte, este tipo de dispositivos, son ideales para encontrar en el ambiente ciertas descargas o alteraciones que hacen que las personas tiendan a sentir cosas que no están ahí, como es el caso de las altas lecturas en decibelios, EMF, Jaula de miedo etc. Si logramos estas lecturas, el ambiente quedaría prácticamente descartado, salvo que algo se evidencie en forma superior, por ejemplo, si tenemos una medición que nos da a pensar que hay una jaula del miedo, y varios investigadores van por poco tiempo y surgen otro tipo de evidencias, hay que buscar la manera de acreditarlas con un video, sonido etc. Para sacar las conclusiones necesarias al terminar la investigación.

Para entender el buen uso de los dispositivos de medición, hay que conocerlos a la perfección, a continuación pondremos una descripción de cada uno de los usados más frecuentemente, para que sirvan, la teorías de cada uno y los valores en los que funcionan.

Este es un aspecto fundamental del investigador que hay que tener en cuenta, conocer el equipo, su funcionamiento y el buen uso del mismo, pueden hacer la diferencia en una investigación.

---

### **Cámara de 35mm**

**TEORÍA:** En teoría, si usted toma una foto de una zona al azar que no tiene nada allí, cuando nos fijamos en la foto algo puede aparecer en la película, las cámaras de 35 Mm son ideales para este propósito, aunque las digitales pueden llegar a ser mejores por el tiempo en el cual se puede hacer la verificación de la misma, pero la película nos permite también usar película infrarroja para fines más experimentales.

#### **MODO DE EMPLEO:**

Lo primero que hay que hacer es cargar la cámara con película de velocidad 400. Creemos que esta es la mejor velocidad para uso en interiores y exteriores, de día o de noche. En este tipo de uso de cámaras, lo ideal es hacer disparos en lugares vacíos (donde no haya nadie) o cuando sentimos algo en el ambiente. También es ideal disparar cerca de otro investigador o en el momento justo donde estamos haciendo sesiones de EVP.

**GAMA:** El rango de la cámara de 35 Mm varía dependiendo del tipo de cámara que

está utilizando.

**LECTURAS:** Al analizar las fotografías, usted está buscando cualquier tipo de anomalías que no se puedan explicar. La mayoría de las veces obtendrá orbes en las fotos. Cuando usted consigue un orbe en sus fotografías, tenga en cuenta que las partículas de vapor de agua o polvo en el aire aparecerán como orbes. Algunas de las cosas que aparecen cuando uno busca en las fotografías son: orbes, nieblas, rayas, apariciones, etc.

En el siguiente apartado hacemos una comparación de cámara 35mm a una digital, ventajas y diferencias.

### **Cámara digital:**

Pros: retroalimentación instantánea, más barato de usar, capacidad mucho más grande de imagen que la película (cientos, incluso miles de imágenes se pueden tomar en un solo chip de memoria) y sensibles a algunos infrarrojo y ultravioleta.

Contras: No produce negativos, no de alta calidad, una función de software puede mejorar las imágenes demasiado dando lugar a resultados falsos.

### **Una cámara de 35mm:**

**Ventajas:** Mayor calidad digital a continuación, produce un efecto negativo, no integrada en el software que se deje engañar (lo que hace que las capturas al no modificar su pixelaje sea que lo que se ve, es lo que ha tomado).

**Contras:** No hay respuesta inmediata, más caro para el uso (costes de desarrollo), dificultad / caros para captar infrarrojos o ultravioleta.

---

## **Grabador de Audio Cassette (grabador analógico)**

**TEORÍA:** En teoría un espíritu / fantasma puede comunicarse con usted a través de fenómeno de voz electrónica (EVP). La EVP es recogido a través de un micrófono del dispositivo de audio (usando un micrófono externo reducirá significativamente la cantidad de ruido del motor de la grabadora). Por lo general uno no escucha nada en las sesiones de EVP, hasta que luego hace el uso de un programa especial para su edición o simplemente escucha la cinta con unos buenos auriculares.

**MODO DE EMPLEO:** Asegúrese de que hay una cinta virgen en la grabadora. Asegúrese de que la velocidad se ajusta a la normalidad. Pulse el botón de grabación y espere 10 segundos antes de empezar a hablar. A continuación, configure la cinta diciendo su nombre, fecha, hora y lugar. Mientras investiga puede hacer preguntas dejando un hueco 20-30 segundos entre ellas. Cuando empieza y termina la investigación, haga mención al lugar y hora donde se esta haciendo la misma, cuando escuche un ruido que halla producido usted o sepa lo que es, dígallo en voz alta, para que al recolectar la evidencia, la grabación sea más fácil de escuchar y más rápido el tiempo

de recolección. Cuando termine la cinta, rotúlela y guárdela para su posterior análisis.

**GAMA:** El rango exacto en el que la grabadora puede captar sonidos es desconocido. Esto dependerá de dónde se encuentre, el volumen del sonido, los objetos a su alrededor que puede absorber el sonido, etc.

**LECTURAS:** Al analizar la grabación si tiene suerte, aparecerán voces que no estaban al momento de hacer la investigación. También puede pedir que hagan golpes, hablen cerca del micrófono, golpes a distancia, pasos, ruidos extraños etc. No dude corroborar la información recolectada con el investigador que haya hecho la sesión, para eso debe reconocer la voz del mismo o lo que es mejor, rotule la grabación con estos datos.

---

### Barómetro

**TEORÍA:** En teoría, cuando un espíritu / fantasma se empieza a manifestar puede existir una variación en la presión del ambiente donde sucede la misma, por eso es aconsejable llevar un barómetro.

**MODO DE EMPLEO:**

- Tome lecturas de base, para que pueda comparar las lecturas que lleve a cabo en la investigación, para ver si hay alguna actividad.
- Puedes buscar un aumento / disminución de la presión durante la investigación.
- En la investigación lleve un registro de estas lecturas con horario, lugar y tipo de medición, al terminar la investigación, todas estas descripciones pueden ser muy útiles.

**GAMA:** La gama de lecturas en este medidor es de 580mb a 1050mb.

**LECTURAS:** La unidad de medida de presión es milibares (mb). Si hay un aumento / disminución de 20 MB, entonces se podría considerar la actividad paranormal. Si la presión comienza a disminuir por debajo de 980mb esto podría significar que hay una fuerte tormenta que esta llegando a la zona

**PARA TENER EN CUENTA:** Si usted tiene un medidor de Iones presente durante la investigación cuando hay una disminución de la presión, entonces el contador de iones debe leer los iones positivos en el aire. Si la presión comienza a aumentar durante una investigación de 1005mb o más, entonces esto podría significar que el sistema de tormenta de baja presión se está alejando de usted.

---

### Brújula

**TEORÍA:** El punto de la brújula se ve afectada por los campos magnéticos. En teoría, los espíritus / fantasmas emiten o manipulan los campos electromagnéticos. Esto puede provocar que la aguja de la misma se vuelva loca, o gire en sentido contrario. Es

el lector de campos electromagnéticos más antiguo y uno de los más confiables

**GAMA:** El rango de la brújula es de su ubicación en el polo norte magnético. Los campos magnéticos que rodean el lugar podría alterar la dirección de la aguja.

**MODO DE EMPLEO:** En primer lugar saber en que dirección exacta se encuentra el Norte para usarlo como parámetro 0. Durante la investigación, prestar mucha atención al movimiento de la aguja, ya que a veces es casi imperceptible.

Para tener en cuenta: Lleve como siempre un apunte de todos los movimientos en la investigación de este instrumento para usarlo luego en la recolección de evidencias, muchas veces esto puede servir para aclarar una duda si otro fenómeno sucedió o se captó al mismo tiempo que la aguja se movió en forma contraria o aleatoria.

**LECTURAS:** Una lectura normal es siempre del Norte. La actividad paranormal por lo general hace que gire en sentido contrario o si comienza a girar con un movimiento errático.

---

### **Grabador de Audio Digital**

- La grabadora de audio digital se utiliza para recoger EVP (Fenómeno de Voz Electrónica).
- La grabadora de audio digital se utiliza de la misma manera que una grabadora de cassette.
- Una grabadora de audio digital es mucho más eficaz que una grabadora de casete de audio, porque la grabadora digital puede grabar más de una cinta, es más claro que una cinta, y tiene más funciones que un registrador de cinta tiene para ofrecer.
- Con la grabadora digital siempre es más fácil pasar el audio a una computadora y hacer el análisis del audio.
- El audio digital es más organizado que una cinta, porque las grabaciones se pueden guardar como archivos de computadora en vez de tener un montón de cintas de casete de audio en el suelo.
- Cuando se utiliza la grabadora de audio digital, lo primero que debo hacer es hacer una apertura de la investigación. Diga su nombre, fecha y hora, y lugar de investigación, para que al analizar la grabación de audio sea más fácil saber qué investigación se está analizando.
- Durante la investigación, que la grabadora funcione todo el tiempo posible, ya que es la más sensible a captar evidencia y corroborar quien estaba en el lugar, que sucedió etc.
- Cuando la investigación esté completa, asegúrese de hacer una recapitulación indicando su nombre, fecha y hora, asegurándose que la investigación esté completa.
- Al analizar los datos usted puede usar, cool edit, audio editor Windows Media Player o cualquier otro tipo de software para análisis de audio. Asegúrese de escuchar la grabación entera prestando mucha atención para no perder nada.

**PARA TENER EN CUENTA:** Cuando use un programa de edición de audio tipo

Cool Edit o el Audacity, no dude en observar detenidamente el área de trabajo y la lectura que muestra el mismo programa, a veces podemos encontrar fluctuaciones que no se oyen, pero al modificar el audio en estas zonas, o aclarar voces, subir volumen etc. Encontramos evidencias en la misma, recuerde que si hay una fluctuación o una lectura por más pequeña que sea en pantalla, es porque algo se grabó.

---

### **Cámara digital**

**TEORÍA:** En teoría, si se toma una fotografía de una zona al azar que no tiene nada allí, cuando nos fijamos en la imagen algo puede aparecer en la foto.

**MODO DE EMPLEO:** La cámara digital tiene una calidad muy superior a la cámara de 35 Mm. Dependiendo de la cámara digital que utilice hay muchas formas de utilizarla. Utilizamos siempre las opciones más elevadas para la toma de fotografías, las de mejor calidad. Cuando tome fotos al azar en un área lejana a usted, tenga en cuenta de no tomar la respiración en frío, los reflejos de luz, o humo de cigarrillo que tienden a confundir al momento del análisis de la evidencia. Una buena técnica es sacar las fotos a quien está haciendo la sesión de EVP o cuando se manifiesta algo en cualquiera de los equipos.

**GAMA:** El rango de la cámara digital varía dependiendo del tipo de cámara que está utilizando y las condiciones en las cuales se use.

**LECTURAS:** Al analizar las fotografías busque puntos blancos, detalles en las fotos que no deberían estar ahí, compare siempre la foto anterior y la siguiente si hizo varias tomas del mismo lugar o entorno.

**Para tener en cuenta:** Cuando use una cámara digital, estas son susceptibles a captar orbes, nubes de polvo, respiración, agua en el ambiente etc., tenga siempre un control de esto y si es posible, lleve un registro de todo en su cuaderno para comparar al momento de buscar evidencias, si en la foto aparece un as de luz por ejemplo y en el registro dice que había niebla o garuaba, puede ser un factor para desacreditar el mismo.

Con respecto a los orbes, tenga siempre en cuenta, y esto es una alusión personal que los orbes se diferencian de las nubes de polvo, o capturas de polvo en el aire cuando aparecen con una luz dentro de su cuerpo, como si tuvieran luz propia.

---

### **Medidor digital de EMF (campo electro magnético)**

**TEORÍA:** En teoría, los espíritus / fantasmas emiten o manipulan el campo electromagnético que puede ser medido con un EMF meter.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que hay que hacer es hacer una lectura cero del lugar, identificar los parámetros que no fluctúan, la base de la medición y medir cables

o aparatos que pudieran generar distintos campos electromagnéticos. Mientras camina alrededor de la zona se debe reiniciar el medidor constantemente porque el movimiento por mucho tiempo puede deshacerse de la lectura. Si tiene una reacción inusual, debe recorrer bien el área para encontrar un punto de fuga o emisión de campo, si no lo encuentra, puede empezar a pensar en una fluctuación que no tiene explicación. Lleve siempre un registro de las lecturas base de cada lugar, como así también de lo que pudiera emitir campos electromagnéticos. Ejemplo: fugas en las instalaciones eléctricas, parlantes, estabilizadores, motores, luces eléctricas etc.

**GAMA:** La unidad de medida para este medidor EMF es miligauss o MG (también puede mostrar militeslas o toneladas, más comúnmente utilizados con esta medida en Europa). El rango del medidor es de 0 mg a 199.9mg. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 8 pies, dependiendo de qué tan fuerte es el campo electromagnético.

**LECTURAS:** lecturas normales son de 0 mg a 1,5 mg. lecturas paranormales son de 1,5 mg a 8 mg. la actividad paranormal se puede producir más baja que 1,5 mg si la base es bajo. Por ejemplo, si hay una lectura de base de 0,1 mg y 0,3 mg y luego a un metro salta a 1.2mg entonces esto puede ser actividad paranormal.

---

### Digital contador Geiger / detector de microondas

**TEORÍA:** Este contador Geiger detecta la radiación de microondas. En teoría, cuando un espíritu / fantasma se manifiesta, puede emitir una radiación que puede ser medida por este medidor.

**MODO DE EMPLEO:** Pulse y mantenga pulsado el botón naranja. Espere para que la calibración se produzca. La calibración se produce cuando el medidor salta hasta  $9.99\text{mw}/\text{cm}^2$  emite un pitido y se remonta hasta  $0.00\text{mw}/\text{cm}^2$ . Cuando golpea  $0.00\text{mw}/\text{cm}^2$  mantener pulsado el botón. Recorra el lugar para comprobar antes de empezar la investigación que no hay lecturas anormales. Si tiene una reacción anormal trate de ubicar lo mejor posible de donde esta llegando la lectura. No olvide como con todos los aparatos en la investigación, llevar un registro en un cuaderno, en todo momento. (Lugar, momento, fecha, investigación, investigador etc.)

**GAMA:** El rango en el medidor es  $0\text{mw}/\text{cm}^2$  a  $9.99\text{mw}/\text{cm}^2$ . El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 2 pies.

**LECTURAS:** La unidad de medida de este medidor es  $\text{mw} / \text{cm}^2$  (Microondas por centímetro cuadrado). Lecturas normales son de  $0\text{mw}/\text{cm}^2$  a  $0.5\text{mw}/\text{cm}^2$ . Lecturas paranormales son de  $0.5\text{mw}/\text{cm}^2$  a  $3.0\text{mw}/\text{cm}^2$ . Una vez que el medidor está calibrado y empieza a sonar, entonces la lectura será en el rango de  $5\text{mw}/\text{cm}^2$  a  $9.99\text{mw}/\text{cm}^2$ .

---

### Termómetro Digital

**TEORÍA:** El termómetro digital detecta la temperatura en grados Fahrenheit o centígrados. En teoría, cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestarse, extrae la energía de esa área, por lo tanto al tomar la energía se empieza a formar un punto frío en el lugar, que puede ser detectado por este aparato.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debe hacer en nuestro país y zona de estudio es poner el termómetro en grados centígrados. Desentrañar el cable y la sonda para darle una lectura más precisa. Tome como siempre una lectura de base o lectura cero del lugar para tener un parámetro por donde empezar (apúntelo en su cuaderno). Durante la investigación, caminar y buscar las diferencias de temperatura. Cuando la investigación esté completa escribir sus lecturas de la temperatura en el informe de campo.

**GAMA:** La gama de la cuerda con la sonda es de 10 pies. El rango de la sonda para el campo activo es de 0 a 1 pie.

**LECTURAS:** Una lectura normal es generalmente una diferencia de 5 grados de la lectura de su base. Una lectura de lo paranormal es por lo general un mínimo de 10 grados de caída de la lectura de su base. Si usted consigue un descenso de la temperatura, la caída se llama un punto frío. También puede obtener un aumento de la temperatura, que luego se llamaría un punto caliente. Los puntos calientes son raros pero ocurren.

**Para tener en cuenta:** Es importante tener mucho cuidado con los reflejos que puede llegar a emitir un aparato, vidrio o superficie en el lugar, ya que puede generarnos una mala interpretación del lector de temperatura, siempre que tenga una lectura extraña vaya girando apuntando siempre hacia el lugar donde se encuentra la lectura para ver que no hay ningún tipo de "efecto rebote".

Para mejorar este instrumento es aconsejable llevar un lector usb de temperatura ambiente que permite luego hacer un chequeo de las mediciones o una estación meteorológica que ayuda mucho, tarda aprox. de 3" a 6" en cambiar la temperatura, pero sirve como apoyo a este instrumento.

---

### **Varillas de Radiestesia**

**TEORÍA:** En teoría, los espíritus / fantasmas emiten energía espiritual. Toda la energía que rodea a las varillas de zahorí o que captan las mismas, hacen que se crucen o se descruen las mismas.

**MODO DE EMPLEO:** En el sitio de investigación que quiera utilizar las varillas de radiestesia, tome una en cada mano en forma firme y constante, recorra el sitio a investigar, Si se cruzan conseguir a alguien con un meter de campo o cualquier instrumento para confirmar la lectura. También se puede iniciar con ellos cruzados y si descruzar hacer lo mismo.

**GAMA:** La gama de varillas de zahorí para el campo activo es 0-2 pies. Cuando una

masa de agua está en los alrededores de lo que puede ser de hasta un ¼ de milla.

**LECTURAS:** Se considera actividad paranormal, cuando las barras se cruzan o descruzan. Cuanto más se cruzan más fuerte es el campo de la energía. Las varillas de zahorí pueden estar compuestas de madera, latón, o diversos tipos de metales. Varillas de Radiestesia compuesto por cualquier tipo de metal puede recoger la energía electromagnética.

**Para tener en cuenta:** Las masas de agua como ríos, lagos, arroyos y océanos pueden afectar a las varillas de madera.

---

### **DVR (Digital Video Recorder)**

DVR significa Digital Video Recorder. Un buen sistema de DVR tiene un disco duro de 250 gigabytes, con cámaras infrarrojas conectadas (de visión 0 luz).

La gama de infrarrojos de la cámara es de 0 - 70 pies. Algunas de las características del sistema DVR es que usted es capaz de grabar 4 cámaras simultáneamente.

Usted es capaz de ver una cámara a la vez o en una pantalla dividida en 4, 6, u ocho partes donde se puede ver un paneo general de todas las cámaras que se están utilizando.

Usted es capaz de acelerar o aumentar o disminuir la grabación, para un mejor análisis.

Usted es capaz de grabar un segmento de las imágenes que ha grabado.

Hay dos tipos de cámaras que se pueden utilizar con nuestros DVR: Uno de los tipos es una cámara de línea dura, lo que significa que tienes que tirar cables desde el sistema de DVR para cada cámara que está utilizando. El otro tipo de cámaras que puede utilizar son cámaras inalámbricas, lo que significa que no hay cables involucrados en la conexión de la cámara en el sistema DVR.

Algunos de los problemas con cámaras inalámbricas es que la señal se puede cortar mientras está grabando. Otro problema es que se limitan según el área a investigar, por sus interferencias etc.

El objetivo del sistema DVR es tratar de capturar la actividad paranormal, como un fantasma o una aparición en el vídeo. Al utilizar el sistema de DVR que ello aumenta las probabilidades de capturar algo en el vídeo porque se puede utilizar hasta 4 cámaras en diferentes lugares al mismo tiempo.

**Para tener en cuenta:** Siempre que se utilice un sistema de seguridad como este, al hacer el cableado tratar de ser lo más prolijo posible y sobre todo no reorganizar ni mover nada del lugar, tratar de dejar todo tal cual se encuentra, para no modificar ningún área de la casa a investigar, ya que estas alteraciones pueden ser de gravedad al momento de hacer la investigación. Por otra parte tener mucho cuidado al pasar sobre

los cables en la oscuridad, y ser muy prolijo en la recolección y armado de cables y cámaras, ya que el interesado lo último que desea es un mueble o una pared dañada.

---

### Electrosmog Meter

El medidor detecta los puntos fuertes de onda electromagnética o frecuencias de radio en el área. Este medidor no detecta los campos magnéticos.

**TEORÍA:** **Teoría # 1:** Cuando un fantasma está tratando de manifestarse puede generar o manipular una frecuencia de radio, que puede ser detectado por el contador.

**Teoría # 2:** En teoría, un espíritu se puede comunicar con usted a través de este medidor, recurriendo a diferentes frecuencias de radio, como este medidor cuenta con luces de Led que se encienden y se apagan, uno puede pedir que la manifestación pase por delante o haga algo que encienda y apague las luces, un destello puede ser para el sí y ninguno para el no por ejemplo. (Esta es la teoría de Chris Flemming en el medidor K-II.)

**MODO DE EMPLEO:** Encienda el botón de encendido en el lado del medidor. Sostenga el medidor vertical para obtener una lectura precisa. Si el medidor hace una lectura en el lugar sin nada aparente, buscar la causa, de no haberla dejarlo en un lugar y pedirle a la entidad que interactúe con el mismo. Cuando la investigación esté completa escribir sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El alcance de este medidor es -55dBm a 5dBm, y una amplia gama de ancho de banda de 300 MHz a 3GHz que van desde el medidor para el campo activo depende de la fuerza de la fuente. Puesto en algunos rangos conocidos. Routers inalámbricos 00-50 pies, los teléfonos celulares pies 0-12, walkie talkie pies 0-20, radios CB 00-50 pies, las alarmas de coches 0-6 pies y microondas encendido 00 a 50 pies.

**LECTURAS:** La unidad de medida en este medidor de decibeles es de la referencia de potencia medida a una milliwat (dBm, una unidad de medida de potencia). La actividad normal a través de este medidor es -55dBm a -35dBm. La actividad paranormal se produce entre -30dBm a -15dBm. Cualquier lectura por encima de -10dBm es, probablemente, no paranormal.

**Para tener en cuenta:** Este medidor detecta todos los tipos diferentes de artefactos que dan o generan frecuencias de radio, tales como los enrutadores inalámbricos, teléfonos celulares, walkie-talkies, radios CB, escáneres de la policía, alarmas, hornos microondas, etc. Las lecturas de la teoría de # 2 es que las luces LED parpadea dos veces para sí, y una vez para no o como usted lo indique durante la investigación.

---

### **EMF censor de célula**

**TEORÍA:** En teoría un espíritu / fantasma puede producir o manipular un campo electromagnético que puede ser recogido por CEM METER (detector de campo electromagnético).

**MODO DE EMPLEO:** En el área que desea examinar, caminar lejos de otras personas y buscar cualquier tipo de lecturas. Mientras que comprueba cualquier tipo de líneas eléctricas o tomas de corriente alrededor de la zona, ya que puede afectar las lecturas. Si obtiene una lectura alta, trate de localizar la fuente.

**GAMA:** El alcance de este medidor es 0 mg a 5 mg. El rango del medidor para el campo activo es 0-6 pies.

**LECTURAS:** Lecturas en todos los CEM METERS son milligauss (mg). Una lectura normal se produce entre 0 mg a 1,5 mg. la actividad paranormal se produce en 1,5 mg a 3,5 mg. Este medidor comenzará a la luz y un pitido cada vez que llega a 1,5 mg para que le advierta que usted está en un campo electromagnético de alta. Actividad paranormal también puede causar que la aguja en el medidor haga un movimiento errático.

---

### **EMF censor electrónico**

**TEORÍA:** El CEM Meter detecta los campos electromagnéticos. En teoría, cuando un espíritu / fantasma se manifiesta, emite o manipula un campo electromagnético, que pueden ser recogidos por un medidor de este tipo.

**MODO DE EMPLEO:** Mantenga pulsado el botón en el lado del medidor. Apunte el medidor a una distancia prudente de usted, explorando el área para que se produzcan la lectura de los campos electromagnéticos. Siempre genere una lectura cero, una lectura que le permite verificar el valor mínimo, si el medidor da una lectura superior a esta, trate de buscar la fuente. Cuando la investigación esté completa escribir sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El alcance de este medidor EMF es 0 mg a 30 mg. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 6 pies.

**LECTURAS:** La unidad de medida en todos los medidores de campos electromagnéticos es miligauss (mg). La actividad normal a través de este medidor es 0 mg a 2 mg. la actividad paranormal se produce entre 3 mg a 8 mg.

**Para tener en cuenta:** Hay muchas cosas que pueden generar lecturas de los CEM, tales como altavoces, cables eléctricos, televisores, computadoras, electrodomésticos, enchufes eléctricos, cable romex, líneas eléctricas, etc. Siempre busque su fuente aparente y de no encontrar ninguna, puede empezar a pensar en una actividad paranormal dentro de los parámetros mencionados para esta actividad.

---

### EMF Enzone

**TEORÍA:** EMF METER detectar los campos electromagnéticos. En teoría, cuando un espíritu / fantasma se manifiesta, emite o manipula un campo electromagnético, que pueden ser captados por un medidor de campos electromagnéticos.

**MODO DE EMPLEO:** Gire el botón para la posición de encendido en el lado del medidor. Apunte el medidor a una distancia prudente, explorando el área para que se produzcan alteraciones o mediciones de los campos magnéticos. Si el medidor hace una lectura fuera del valor o parámetro cero previamente estipulado, busque cual puede ser su causa aparente. Cuando la investigación esté completa escribir sus lecturas en el informe de campo.

El alcance de este medidor EMF es 0mg a 8 mg +. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 1 pie.

**LECTURAS:** La unidad de medida en todos los medidores de campos electromagnéticos es miligauss (mg). La actividad normal a través de este medidor es 0 mg a 2,5 mg (**seguro**). La actividad paranormal se produce entre 2,5 mg a 7 mg (**precaución**). Cualquier lectura por encima de 8 mg (**peligro**) Es probablemente paranormal.

**Para tener en cuenta:** Hay muchas cosas que pueden generar lecturas en los CEM, tales como altavoces, cables eléctricos, televisores, computadoras, electrodomésticos, enchufes eléctricos, cable romex, líneas eléctricas, etc.

---

### FEM Multidetecker II

**TEORÍA:** En la teoría de los espíritus / fantasmas emiten o manipulan un campo electromagnético, que pueden ser captados por un medidor de campos electromagnéticos.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debe hacer es poner el contador a X-1. En el lugar donde desea hacer la medición, lejos de otras personas buscando cualquier tipo de modificación en el valor cero previamente estipulado. Mientras recorre el lugar, trate de encontrar lugares que puedan emitir este tipo de campos o mediciones electromagnéticas. Si obtiene una lectura dentro de los campos de lo que puede ser paranormal trate de averiguar la causa aparente o donde puede producirse dicha alteración o medición.

**GAMA:** El alcance de este medidor es 0mg de 11mg. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 30 pies.

**LECTURAS:** Lecturas en todos los medidores de campo electromagnéticos son milligauss (mg). Una lectura normal con este medidor EMF es 0mg a 3 mg. Una lectura

de lo paranormal con este medidor EMF es en cualquier lugar de 4 mg de 7 mg.

---

### Luces de flash

Utilizamos linternas por muchas razones. Una de las razones es para ver donde estamos yendo en la oscuridad, y así podemos ver lo que las lecturas están marcando en nuestro equipo. Nuestras linternas tienen lentes de diferentes colores como rojo, claro, amarillo, azul, morado, verde y naranja. Los mejores lentes de color para uso en la oscuridad es de color rojo, porque la luz roja es la más adecuada para ajustar nuestra visión en la oscuridad. Cada grupo debe tener por lo menos una linterna en ellos. Si no se separan en grupos durante la investigación, deberíamos tener al menos 4 linternas.

**Para tener en cuenta:** Una de las nuevas teorías en este campo, advierte que la luz ultravioleta molesta o no les gusta a las entidades, por lo que si se quiere manipular a una entidad, encerrarla o provocarla (Actividad que no fomentamos) se puede hacer mediante este tipo de luz, muchas linternas vienen con los conversores para tener este tipo de luces.

---

### Básicos Geiger Counter

**TEORÍA:** Este contador Geiger detecta la radiación gamma. En teoría, cuando un espíritu / fantasma se manifiesta o quiere manifestarse es posible que emita algún tipo de radiación.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que hay que hacer es ajustar a cero el contador Geiger para asegurarse de que está calibrado. A continuación, poner el contador a X-1. Deje que el contador se caliente durante al menos 5 minutos para obtener lecturas precisas. Luego caminar alrededor del sitio de investigación y ver si le da alguna lectura dentro de los parámetros que se mencionan a continuación como paranormales. Siempre tenga en cuenta hacer una medición de base o punto cero y apuntarla en su cuaderno o registro de investigación.

**GAMA:** El rango en el contador Geiger es de 0 a 5r/hr. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 10 pies.

**LECTURAS:** La unidad de medida para este contador Geiger es r / h, rads por hora. Lecturas normales se producen entre 0 y 1.5. Lecturas paranormales se producen entre 1.5 a 3.5, y / o el movimiento errático de la aguja.

---

### IM-179 Geiger Counter

**TEORÍA:** Este contador Geiger detecta la radiación gamma. En teoría, cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestarse es posible que emita algún tipo de

radiación.

**MODO DE EMPLEO:** Mantenga pulsado el botón de prueba para comprobar la batería, si se salta a la zona roja de la batería es buena. En el área a investigar se debe mantener presionado el botón de leer para obtener una lectura.

**GAMA:** El rango del medidor es de .02 a 200. El rango del medidor para el campo activo es de 0 - 10 pies.

**LECTURAS:** Una lectura normal es de 0 a 1. Una lectura de lo paranormal puede variar desde 1 a 20 y / o movimiento irregular a través de la aguja. La unidad de medida que este contador Geiger se utiliza r / h, rads por hora.

---

### **Diodo de germanio**

**TEORÍA:** El germanio es un elemento sintético metaloide (número atómico 32 en la tabla periódica de elementos). Es cristalina y, a menudo utilizado en la fabricación de semiconductores. Naturales y cristales sintéticos han sido utilizados para receptores de radio, para radios en general. Los primeros receptores de radio AM usaban un receptor a cristal que era el antecesor directo a este tipo de elementos, este tipo de radio, como la radio espíritu de Tesla, no usaban corriente eléctrica.

El diodo de germanio se utiliza como una forma básica de la Caja de Frank. El cuadro explora una gama de frecuencias de radio AM o FM a distintas velocidades, el inventor Frank Sumption (originalmente llamado "Ghost Box") usaba estas cajas de fantasma para comunicación en vivo o directamente con las entidades en el lugar. Chris Moon modifica posteriormente la caja (y cambió el nombre por el de "Caja de Frank") para permitir el ajuste de la configuración específica de la radio AM o FM en estos tiempos.

Un diodo de germanio puede recibir señales de radio AM si la señal es lo suficientemente fuerte. No hay ningún ajuste, el diodo recibe todas las frecuencias disponibles.

Para tener en cuenta: En teoría, las entidades pueden manipular este tipo de receptores, como este diodo no tiene límite de frecuencia al no estar atado a ningún componente, puede recibir "mensajes del más allá" en distintas frecuencias, manipuladas por las entidades, en intervalos cortos y frases reducidas que se pueden grabar con una computadora o un grabador de mano usándolo en la ficha de input o micrófono externo.

#### **MODO DE EMPLEO:**

- Soldar un diodo de germanio con un enchufe estándar de micrófono. Conecte el extremo del cátodo al terminal central del enchufe y el extremo del ánodo a la terminal externo. (Cátodo al + ánodo a maza o -)
- Conecte el diodo en el conector de micrófono de una grabadora de audio (digital se prefiere) y encender la grabadora. .

- También puede hacer preguntas de EVP frecuentes, tenga en cuenta tener un grabador de mano o una computadora que grabe estas preguntas, ya que el micrófono quedará anulado por el conector.
- Tenga en cuenta que desde el nivel de potencia de la entrada del diodo es muy baja en algunos modelos de grabador de audio puede no cambiar por completo desde el micrófono interno con entrada para micrófono externo. Puede que sea necesario cubrir el micrófono interno de la grabadora para evitar la contaminación de audio.

**GAMA:** 0 a 10 pies. Posiblemente más o menos dependiendo de la fuerza de la señal.

**LECTURAS:** Al analizar la grabación busque voces o lea los parámetros del programa que utilice buscando emisiones que no estaban durante la grabación. ¿Quieres ver si alguna de las preguntas que fueron contestadas? Sea consciente y verifique varias veces que las señales de radio pueden estar presentes en la grabación, por lo general se escucha un chasquido o un ruido tipo maza cuando se detecta algo.

---

### **Informe de Investigación de Campo**

Los informes de campo se utilizan para documentar las investigaciones y realizar un seguimiento de las lecturas de todo el equipo que se utiliza en una investigación.

Los informes de campo también se puede utilizar para comparar los datos recolectados en cada investigación.

Los informes de campo también son buenos porque documentan todo lo que ha tenido lugar en nuestra investigación.

Al utilizar diferentes tipos de equipos en una investigación, el informe tendrá más información sobre lo que pasó durante la misma.

También información de los registros fuera de la Estación Meteorológica del Espíritu (GWS), que se muestra a continuación, como las fases lunares, solares Rayos X, y del campo geomagnético.

También GWS registrar las condiciones meteorológicas actuales, y que los datos se compone de la temperatura actual, punto de rocío, humedad, presión barométrica, el viento y las condiciones climáticas, tales como nublado, lluvioso, ventoso, etc., Tener estos documentos puede ayudarnos a mirar hacia atrás sobre la mejor manera de declarar un sitio frecuentado o no perseguido o incluso para mostrar la prueba de la evidencia que tenemos.

---

### **Medidor de Iones**

**Teoría.** En teoría, si hay un espíritu / fantasma presente, puede tener un efecto sobre los iones en el aire. Se pueden hacer mediciones mediante la interrupción de la cuenta de iones naturales o de origen humanos en el aire.

### **Los iones positivos**

El contador puede leer los iones positivos si hay ropa sintética alrededor.

Los patrones del clima, tales como viento, una tormenta, luna llena, etc.

También el torio uranio produce lecturas positivas muy alta de iones.

Los iones positivos tienen un efecto negativo en los seres humanos y animales. Algunos de los efectos secundarios causados por el número alto de Iones positivos son los siguientes: La conducta violenta, rabia del camino, depresión, mareos, escalofríos, temblores, insomnio, fatiga, irritabilidad, náuseas, letargia, síntomas respiratorios, dolores de cabeza por migrañas /, el aumento en ataques al corazón, la presión arterial alta, aumento de alteraciones ópticas, ansiedad, dolores en el cuerpo, etc.

Durante muchos años se han realizado estudios, cuando por ejemplo hay luna llena se produce un incremento en accidentes de tráfico, la delincuencia, suicidios, etc.

La policía y los hospitales saben que va a ser una noche ocupada cuando hay una salida de luna llena.

Al hacer investigaciones privadas es importante escuchar a las demandas del cliente. Si tiene alguno de los sentimientos y problemas antes mencionados o a continuación, debemos prestar mucha atención a ella.

Los iones positivos en realidad tienen un efecto negativo en los seres humanos y animales.

### **Los iones negativos**

El contador puede leer los iones negativos si hay ciertos patrones climáticos como después de una tormenta, viento, generador de iones / brisa iónica.

Se sabe que hay un elevado número de iones negativos en las playas, lagos, ríos y océanos, etc.

Los iones negativos a diferencia de los positivos son beneficiosos para los seres humanos y animales. Se ha demostrado que un generador de iones negativos es una mejor fuente de un antidepresivo que los fármacos de hoy en día.

Un elevado número de iones negativos reducirá la fatiga, las migrañas, dolores de cabeza, fortalece la función de los nervios autonómicos, fortalece los órganos del sistema inmune, mejora el metabolismo, mejora el asma y otras afecciones respiratorias,

etc. reduce la presión arterial.

Los estados del USDA que usaron ionizantes para una habitación descubrirán que las bacterias se reducían un 95% en el aire, el polvo un 52% menos, y los iones negativos también reducen las partículas transmitidas por el aire de salmonela. Los iones negativos no tienen efectos negativos, pero son totalmente beneficiosas dejándote con un sentimiento de bienestar y buena salud. Los iones negativos tienen realmente un efecto positivo en los seres humanos y animales.

#### **MODO DE EMPLEO:**

- Establecer la polaridad de las + o -. Interruptor de un lado a otro para obtener el recuento correcto de iones en el aire.
- Configurarlos a medida para tomar las lecturas.
- Establecer que el 19,9 ajuste.
- Tome la lectura de la base en el sitio sólo para dar un ejemplo de lo que los iones están leyendo ese día.
- Antes del uso que usted necesita para comprobar los patrones del clima de ese día.
- Antes de su uso debe conocer el entorno general del sitio de investigación.
- Para tomar las lecturas que deben caminar alrededor de la zona y mantenga el aire de iones de contador en el lugar durante 10 segundos o más para obtener lecturas precisas.
- Reporte cualquier lecturas anormales de inmediato para tomar una decisión sobre lo que la lectura indica, y tratar de rastrearlas hasta su origen.

#### **GAMA:**

- El ion contrario toma aire 0-1 pies, pero esto depende de la fuerza de la fuente. Si hay una fuente importante entonces el rango estará más lejos.
- El flujo de aire en el contador es  $800\text{cm}^3/\text{Seg}$ . Velocidad lineal es  $40\text{cm}/\text{sec}$ .
- El rango dinámico es de  $10\text{ iones}/\text{cm}^3$  (Corresponde a 10 micro voltios en el plato del detector) a  $1,999,000\text{ iones}/\text{cm}^3$ .

#### **LECTURAS:**

- Determinado por patrones de clima de ese día.
- El ambiente en torno a una ubicación específica.
- Tome sus lecturas, tanto positivas como negativas. Busque las fluctuaciones ya sea en el rango positivo o negativo.
- Unidad de medida es  $\text{iones}/\text{cm}^3$
- Si hay un aumento o disminución de los iones positivos o negativos de 20 o más esta actividad percibida puede ser entonces paranormal.

---

**Termómetro IR (Infrarrojos)**

**TEORÍA:** En teoría, cuando un espíritu / fantasma intenta manifestarse es posible que emita un punto frío o un punto caliente porque el espíritu / fantasma absorberá la energía a su alrededor provocando un cambio de temperatura.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debe hacer es obtener una lectura de base para que pueda comparar la fecha más adelante. Mantenga el gatillo rojo para tomar lecturas de temperatura. Usted tiene que fijar el termómetro en grados Fahrenheit o centígrados, dependiendo el lugar o uso de este tipo de mediciones, en nuestro país sería en grados centígrados, pulsando el botón. Este termómetro tiene una función de luz de fondo y también un rayo láser para ver dónde está tomando la temperatura. Mientras que explora la zona donde quiere verificar este tipo de parámetros. Si usted consigue un punto frío o un punto caliente, debe luego chequear la zona con otros dispositivos. Cuando la investigación esté completa, asegúrese de escribir sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El rango de temperatura de este medidor es desconocida. Por lo menos 100 pies. Más allá de que las lecturas no son fiables.

**LECTURAS:** Una lectura normal es de un rango de lectura de su base. Una lectura de lo paranormal es una caída de 10 grados a partir de la lectura de su base. Usted puede obtener ya sea un punto caliente o de un lugar frío. Un punto caliente es raro pero ocurren. La mayoría de las veces se consigue un lugar frío. Un punto frío es cuando un espíritu / fantasma que se empieza a manifestar, necesita la energía que consigue a su alrededor, en este caso sería la energía de calor haciendo que el aire a su alrededor se transforme en aire frío.

---

### **RS Termómetro IR (Infrarrojos)**

**TEORÍA:** En teoría, cuando un espíritu / fantasma se está manifestando es posible que emita un lugar frío o un punto caliente porque el espíritu / fantasma consumirá toda la energía a su alrededor provocando un cambio de temperatura.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debe hacerse antes de empezar la investigación es recorrer el lugar para establecer el valor 0 o parámetro de inicio. Sostenga el botón amarillo que se encuentra de costado para tomar las temperaturas. Recorra el lugar de la investigación buscando variaciones de temperatura. Cuando la investigación esté completa, asegúrese de escribir sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El rango de temperatura de este medidor es desconocido.

**LECTURAS:** Una lectura normal es de un rango de lectura de su base. Una lectura de lo paranormal es una caída de 10 grados a partir de la lectura de su base. Usted puede obtener ya sea un punto caliente de un lugar frío. Un punto caliente es raro pero ocurren. La mayoría de las veces se consigue un lugar frío. Un punto frío es cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestar consume la energía a su alrededor, en este

caso sería la energía de calor haciendo que el aire a su alrededor se transforme en frío.

---

### **IR (infrarrojos) Luz**

IR luz o La luz infrarroja es un activo en la investigación de lo paranormal. Luces de IR se pueden utilizar con cámaras de vídeo que se han disparado por la noche. La función de disparo le permite grabar en la noche un haz de infrarrojos con cada uno de ellos y la reflexión con luz de las estrellas o la luna que le permite ver en la oscuridad. La luz infrarroja se utiliza con la función de disparo. La noche le permite ver mucho más que con los disparos de luz infrarroja. Per esta luz es esencial a la hora de grabar con una cámara de video a distancia o sacar fotos en la oscuridad. También se cree que la actividad paranormal es más proclive a ser visto con luz infrarroja.

---

### **K-2 METER (K2, K-II)**

**TEORÍA:** Teoría # 1: los CEM METER detectan los campos electromagnéticos. En teoría, cuando un espíritu / fantasma se manifiesta, emite o manipula un campo electromagnético, que pueden ser captados por un medidor de campos electromagnéticos.

Teoría # 2: En teoría un espíritu se puede comunicar con usted a través de este medidor mediante la iluminación de las luces LED. Habría dos guiones de la luz si la respuesta es sí, y una pizca de luz, si la respuesta es no. (Esta es la teoría de Chris Flemming en el medidor K-II.)

**MODO DE EMPLEO:** Mantenga pulsado el botón en la parte frontal del medidor, o trábelo con una moneda para que no se malinterprete la manipulación del mismo. Apunte el medidor a una distancia prudente de usted buscando la medición de campos electromagnéticos. Si el medidor genera una lectura, busque siempre cual puede ser la causa del mismo, de no encontrar ninguna viable, puede regístralo como actividad paranormal o tenerlo en cuenta. Cuando la investigación esté completa escriba sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El alcance de este medidor EMF es de 1 mg a 20 mg +. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 6 pies.

**LECTURAS:** La unidad de medida en todos los medidores de campos electromagnéticos es miligauss (mg). La actividad normal a través de este medidor es 0 mg a 2 mg. la actividad paranormal se produce entre 2,5 mg a 10 mg. Cualquier lectura por encima de 10 mg es, probablemente, no lo paranormal. Hay muchas cosas que pueden deshacerse de lecturas de los CEM, tales como altavoces, cables eléctricos, televisores, computadoras, electrodomésticos, enchufes eléctricos, cable romex, líneas eléctricas, etc. Las lecturas de la teoría de # 2 es que las luces LED parpadea dos veces para sí, y una vez para no.

**Para tener en cuenta:** El medidor de K2 detecta señales de radio, tales como teléfonos celulares, mensajes de texto, y radios de 2 vías de walkie talkie. Esta sensibilidad hace que el K2 sea difícil de usar, ya que a menudo es imposible confirmar si las lecturas son paranormales o el resultado de interferencia de radio.

Tenga en cuenta también que al pulsar el botón de encendido del K2 este genera una medición y un destello de las luces, que al mover la mano sobre el mismo, puede mal interpretarse como una medición del mismo, por eso es que los modelos nuevo traen una ficha de costado para dejarlo fijo, si no tiene un modelo de los nuevos equipos K2 use una moneda en la hendidura del pulsador para conseguir el mismo resultado.

---

## Láser 2M

**HISTORIA:** LASER es un acrónimo que significa Amplificación de luz por la Emisión Estimulada de Radiación. La idea de una "emisión estimulada". La base para el láser, fue teorizado por Albert Einstein en 1917. La palabra láser es el puño utilizado por Gordon Gould en 1957, cuando era un estudiante de doctorado en la Universidad de Columbia. En 1960 Theodore Maiman inventó el láser de cristal de rubí que se considera el primer láser de luz con éxito. Gordon Gould, sin embargo, había comenzado a trabajar en un láser de luz de funcionamiento dos años antes en 1958 pero no solicitó una patente hasta 1959. Su solicitud fue rechazada porque Maiman ya había presentado una patente láser en ese momento. Después de una batalla de patentes palo largo Gould obtuvo finalmente la patente del láser en 1977.

**TEORÍA:** Cuando un rayo láser se proyecta en un área, si una entidad paranormal cruza la línea se romperá. Esto le dará una confirmación visual de la presencia de algo, incluso si la propia entidad no es visible. Además, mediante el uso de rayos láser de propagación puede ser posible determinar el tamaño y la forma de la entidad a su paso por el campo de la línea. Un puntero láser personal (punto de proyección) se puede utilizar para comprobar in situ una ubicación específica. Para cubrir un área más amplia debe hacer que el rayo láser se extienda horizontalmente. Además, el haz debe extenderse verticalmente para cubrir bajas entidades que puedan llegar a cruzar la línea. Una divergencia ("+" ) cruz es el mejor. Se usa también para trazar por ejemplo referencias de lugares donde se sacó una foto, ángulo de proyección, poner en posición una cámara etc.

**NOTA DE SEGURIDAD:** Un láser de clase 2 M es seguro para la exposición a la piel desnuda. Sin embargo, se debe tener precaución cuando se ve fijamente la línea que emite el mismo, ya que puede producir una lesión en el ojo si el rayo se ve en forma directa. Además, cualquier forma de aumento óptico y / o el enfoque puede mejorar la potencia del haz y causar mayor daño incluyendo la pérdida de la vista. Esto incluye binoculares, telescopios, lentes de cámaras réflex, anteojos y lentes de contacto.

- El mejor uso del láser es en interiores y con poca luz o la oscuridad total. Cuanta menos luz haya en el ambiente, mejor recepción tendrá el láser.
- Coloque el láser para proyectar el haz a través de la línea de desplazamiento (ángulo recto con la línea de viaje) que desea observar. Las líneas comunes de viajes para las entidades paranormales incluyen pasillo, puerta, escalera, etc. Lo

ideal sería que el rayo debería poner fin a lo largo de una pared o estructura sólida o. No apunte el láser a largo de la línea de viaje.

- El láser debe ser colocado sobre una superficie plana, seca y en nivel (una de las características del láser es resistente al agua y resiste en la intemperie). El láser también puede ser conectado a un trípode de cámara.
- Coloque una cámara de video o DVR detrás o al lado del láser frente a la dirección de la viga.
- Para observar si hay algo que rompe el rayo lugar de la cámara junto al láser, que tiene una clara visión en ángulo del haz proyectado en la pared. Tenga en cuenta este punto de vista sin embargo, no puede mostrar el contorno de la entidad.

Para observar el contorno de la entidad debe estar situada la cámara exactamente detrás del láser. En ambos casos, la cámara tiene que tener una visión clara de la línea proyectada en forma de cruz con el fin de documentar todo lo que cruza el camino.

- Activar el láser presionando el botón de encendido 3 veces para ponerlo en forma de cruz "+" modo. Observe la luz de la pantalla sobre el láser para confirmar el modo. Asegúrese de que el rayo esta a nivel. El láser se auto-nivela dentro de X / - 4 grados. Si el láser no es capaz de auto-nivelar de la línea y la pantalla parpadea la luz roja en el panel. Tenga en cuenta que de no poder nivelarlo correctamente, puede usar la opción de cruz para cubrir más espacio y no depender del nivel del mismo.
- Activar el grabador de cámara para documentar todo lo que pasa.

**GAMA:** El láser tiene un alcance efectivo de al menos 30 pies. El haz se extenderá (ancho horizontal) y 100 pies a esa distancia. Mayor rango puede ser posible dependiendo de las condiciones ambientales. Sin embargo, el rayo láser no puede ser lo suficientemente brillante como para aparecer totalmente en video o fotografías de la documentación precisa.

**LECTURAS:** Al revisar el vídeo o el análisis de fotografías para ver todo lo que cruza el rayo láser. El esquema general de la entidad se verá cuando cruza por la extensión de la línea. Tenga en cuenta la altura y el ancho aproximado de la entidad.

---

### **De visión nocturna**

Los elementos de visión nocturna se utilizan para amplificar la luz estelar y luz de la luna para poder ver mejor por la noche. En el caso de la investigación usamos la visión que genera la noche, pero este tipo de artefactos ayudan en esta tarea. El mejor dispositivo es el de Generación de la visión nocturna III , pero es también el más caro. Nuestro método de visión nocturna, cuando enviamos a una persona a explorar el área para que puedan ver si hay algo en nuestro camino. En la investigación de lo paranormal, si hay un espíritu / fantasma, puede ver mejor a través de la visión nocturna, porque la luz IR puede reflejarse en el espíritu /y le permite verlo correctamente. Si usted ve algo que cree que es paranormal entonces usted debe ir a la zona con otro equipo para investigar.

**Para tener en cuenta:** Si usted usa una cámara de visión nocturna no hay problema, pero si llega a usar unos lentes para este fin, tenga mucho cuidado con los flashes y reflejos de luz que pueden dañar su vista y lastimar sus ojos.

---

### Luz estroboscópica

**HECHO:** Al ver los objetos muebles con una luz estroboscópica, que parece que se mueven más lentamente de lo que realmente son.

**RECLAMACIONES:** Ha habido informes de que cuando la gente ve una aparición o una sombra, etc. Suele moverse con una velocidad importante en una habitación o un pasillo, por lo tanto este rebote de luz solucionaría este problema.

**TEORÍA:** Si usted usa una luz estroboscópica en un ambiente o habitación y una entidad / fantasma aparece o se manifiesta en el lugar, al hacer que la visión sea más lenta usted puede fotografiarlo o filmarlo de mejor manera.

**MODO DE EMPLEO:**

- Establecer la luz estroboscópica en una zona supuestamente activa.
- Encienda la luz estroboscópica a la velocidad media.
- Cuando se utiliza la luz estroboscópica siempre debe haber una cámara de video o una de fotos emitiendo impresiones.

NOTA: Si usted toma fotos mientras la luz estroboscópica está encendida, la luz parpadeante puede interferir con sus fotografías.

**GAMA:** El rango ideal para esta luz estroboscópica sería una habitación de tamaño medio o pequeño pasillo. Puede usar una luz estroboscópica de mayor potencia para las habitaciones más grandes y pasillos más largos.

**LECTURAS:** Lo que usted está buscando es algún movimiento extraño y / o inusual

**Para tener en cuenta:** Tenga en cuenta que este tipo de luz tiende a generar una visión extraña en el lugar y puede engañar las sensaciones que pueda tener dentro de la habitación, intente usar siempre un dispositivo para tomar las imágenes y tenga en cuenta el efecto que tiene este instrumento en la visión de las personas.

---

### Temperatura Data Logger

**TEORÍA:** El registrador de datos de temperatura detecta temperaturas en grados Fahrenheit o centígrados. En teoría, cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestar, consume la energía en la zona. En este caso se necesita la energía de calor en el aire causando un lugar frío. En raras ocasiones un punto caliente se puede llegar a

formar.

**MODO DE EMPLEO:**

- Haga clic en la puesta en marcha e iniciar el USB Data Logger.
- Escriba la ubicación de investigación para el Nombre del registrador.
- Seleccione según la zona de residencia o de investigación entre grados Fahrenheit o centígrados. Establezca la frecuencia de muestreo cada 10 segundos (45 horas).
- Establecer una alarma de baja de 20 grados por debajo de las lecturas de base.
- Seleccione una hora de inicio (hora estimada de inicio de la investigación).
- Seleccione una fecha de comienzo (fecha de la investigación).
- Cuando la investigación esté completa, enchufe el cargador en el puerto USB de un ordenador e imprimir la hoja de datos de temperatura.

**GAMA:** Este termómetro se llevará a lecturas dentro de un radio de 1 pie por el termómetro.

**LECTURAS:** Una lectura normal es generalmente una diferencia de 5 grados de la lectura de su base. Una lectura de lo paranormal es por lo general un mínimo de 10 grados de aumento / disminución de la lectura de su base. Si usted consigue un descenso de la temperatura, la caída se llama un lugar frío. También puede obtener un aumento de la temperatura, que luego se llamaría un punto caliente. Los puntos calientes son raros pero ocurren.

---

**Termómetro TH-2A**

**TEORÍA:** En teoría, cuando un espíritu / fantasma se está manifestando es posible que emita un lugar frío o un punto caliente porque el espíritu / fantasma consumirá la energía a su alrededor provocando un cambio de temperatura.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debe hacer es hacer un lectura previa para conseguir un punto 0 o una lectura de base. Sostenga el botón amarillo para tomar lecturas de temperatura. Usted tiene que fijar el termómetro en grados Fahrenheit o centígrados, pulsando el botón. Recorra la zona de investigación buscando cualquier alteración en la temperatura. Cuando la investigación esté completa, asegúrese de escribir sus lecturas en el informe de campo.

**GAMA:** El rango de temperatura de este medidor es de -4 a 140 grados Fahrenheit. La humedad relativa es del 1% al 99%. El rango del medidor para el campo activo es 0-2 pies.

**LECTURAS:** Una lectura normal es de un rango de lectura de su base. Una lectura de lo paranormal es una caída de 10 grados desde su base de la lectura Usted puede obtener ya sea un punto caliente o de un lugar frío. Un punto caliente es raro pero ocurren. La mayoría de las veces se consigue un lugar frío. Un punto frío es cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestar y que se necesita de la energía a su alrededor,

en este caso sería la energía de calor haciendo que el aire a su alrededor se vuelva frío. Este termómetro detecta la temperatura del aire del ambiente. La temperatura ambiente es la temperatura que está en el aire. Temperatura de la superficie es la temperatura de la superficie de un objeto específico. En el campo de lo paranormal este tipo de mediciones son muy buenas, ya que al verlo con una cámara térmica podemos ver impresiones o manchas en las superficies por diferencias de temperatura sobre ella, con este equipo podemos chequear la temperatura en esa zona determinada y fuera de ella también para corroborarlo.

---

### **Imágenes Térmicas**

La termografía es probablemente una de las mejores piezas de equipo a utilizar en la investigación de lo paranormal, pero es el más caro. Es por eso que la mayoría de los grupos de lo paranormal no lo usan. La termografía permite ver la temperatura de una zona. En la mayoría de las investigaciones con este tipo de instrumentos uno puede ver las variaciones de temperatura sobre distintos objetos, sectores o mismo en el aire cuando se manifiesta una entidad /fantasma. Los colores más oscuros, como el azul y el verde representan las temperaturas más frías. Los colores más claros, como el blanco y el rojo representan las temperaturas más calientes. Amarillo y naranja representan una temperatura media de la zona. Si usted ve algo a través de imágenes térmicas, tratar de seguir con la cámara térmica para ver dónde se está produciendo el hecho y siempre intente usar otro tipo de instrumento (cámara digital, detector de iones, emf, imágenes) para corroborar y aumentar la evidencia.

---

### **Cámara de Video**

Las cámaras de vídeo se utilizan para documentar las investigaciones para demostrar que la investigación se produjo y en qué momento y la fecha la investigación se llevó a cabo, así como cualquier actividad paranormal que hay ocurrido.

Las cámaras de vídeo también puede ser capaz de recoger lo que el ojo humano no puede ver. Cámaras de vídeo también puede grabar sonido.

Al analizar el vídeo que usted debería prestarle atención también al sonido recogido con la cámara, ya que puede recoger a EVP, o recibir una impresión que en el momento paso desapercibida, como así también puede captar algo que también se capto en un grabado de cualquier tipo y respaldar la evidencia.

Las mejores cámaras o las más adecuadas, aunque las más caras, son las que tienen la opción de visión nocturna, de no contar con esto, se pueden utilizar un panel de Led común o un infrarrojo.

Las cámaras vienen en distintos formatos, se puede usar hi-8, 8m, mini dv (que son las más frecuentes) o las nuevas Hd, estas últimas ideales a la hora de recoger la evidencia

por la practicidad de transpaso a la computadora.

**Para tener en cuenta:** Las cámaras de video deben contar con una buena resolución de recepción como así también de un buen display de muestra, cuando verifique la película para recolectar evidencia, se recomienda hacerlo directamente sobre la pantalla de la misma cámara, ya que estas tienen una resolución y visualización por lo general excelente, que de no contar con un muy buen monitor, algunas cosas pueden pasar desapercibidas.

---

### **Voltímetro**

**TEORÍA:** Las pruebas de medidor de voltaje de energía de la batería.

Teoría # 1: Cuando un espíritu / fantasma se quiere manifestar, se dice que el espíritu / fantasma consumirá la energía de la zona, es muy común que durante la investigación algunos equipos funcionen de forma errónea o se consuma completamente la batería de golpe. Con este equipo podemos chequear in situ y en el momento si tiene una caída repentina que hay un factor externo que está consumiendo las baterías y que no es un problema físico de las mismas.

Teoría # 2: La Teoría del triángulo de Bermudas dice que al pasar aviones, barcos etc. por el lugar el instrumental se volvía loco o trabajaba en forma errática, esto se puede deber a que hay un campo electromagnético muy fuerte en la zona.

**MODO DE EMPLEO:** Encienda el medidor de voltaje, y anote el voltaje de salida. Si la batería está por debajo de 7 voltios, entonces es necesario el cambio. Este equipo utiliza una batería de 9 voltios. En la investigación debería recibir una medición pareja y constante, preste mucha atención asegurándose de que no haga ningún movimiento brusco, ya que puede causar que la aguja salte caiga bruscamente de golpe. Está buscando cualquier movimiento irregular de la aguja y / o caídas repentinas de voltaje. Al final de la investigación que se anoten las lecturas que usted ha recibido.

**GAMA:** El rango del medidor es de 3 a 17 voltios. El rango del medidor para el campo activo es de 0 a 1 pie.

**LECTURAS:** Una lectura normal cuando el voltaje se mantiene sin movimiento inusual o caídas repentinas. Una lectura de lo paranormal es cualquier movimiento irregular a través de la aguja y / o caídas repentinas de voltaje de la batería.

---

### **Walkie-Talkie o Radios**

**TEORÍA:** En teoría, un fantasma / espíritu puede comunicarse con usted a través de los walkie-talkies o radios

**MODO DE EMPLEO:** Lo ideal de llevar un equipo de este tipo en las

investigaciones es básicamente para comunicarse entre los grupos que están investigando sin necesidad de levantar la voz o recurrir a un teléfono celular que puede manipular ondas que afectan a los equipos.

**GAMA:** El walkie-talkies mas frecuentes van desde una kilometro a + de 20 kms de alcance y comunicación. Los equipos que utilizamos son los que no hacen ruido a estática, pero si tienen la opción de activarla, para poder usarlos como generador de ruido blanco o para hacer una prueba de comunicación con una entidad/ fantasma.

**LECTURAS:** Hay numerosas razones por las que puede recibir interferencias de walkie-talkies. Algunas de las razones son las siguientes: si llegan a cerca de unos con otros, pueden recoger las frecuencias de teléfonos celulares, hay factores ambientales que pueden afectar walkie talkies, como colinas, árboles, los patrones del clima, etc, también las líneas eléctricas y vías de ferrocarril pueden causar interferencias. Una lectura de lo paranormal a través de los walkie-talkies sería algún sonido o voces que vienen de la banda. El único problema con el uso del walkie-talkies como una herramienta en la investigación de lo paranormal es que todas las bandas están abiertas para cualquiera, así que si usted consigue algo más de los walkie-talkies podría ser alguien que acaba de jugar con usted. Si usted recibe la actividad en los walkie-talkies, es bueno tener un grabador cerca o algo que pueda recoger la evidencia para su posterior análisis.

---

### **Ruido Blanco**

Ruido blanco se puede utilizar para eliminar el ruido de fondo en una grabación de audio para ayudar a analizar la grabación para escuchar EVPs (Fenómeno de Voz Electrónica). El ruido blanco puede ser generado a partir de un CD con el sonido de ruido blanco, una computadora con un programa de edición de sonidos, una radio que no sintoniza ninguna banda, walkie tokies etc.

En teoría el ruido blanco ayuda a la comunicación de entidades o fantasmas con nosotros, ayuda en las grabaciones de evp, lo malo de usar esto es que al escuchar la evidencia en el momento de la recopilación de la misma, va a tener que filtrar el mismo para que no lo confunda al momento de escuchar las grabaciones.

---

### **Sensor de movimiento inalámbrico**

**TEORÍA:** Un sensor de movimiento recogerá cualquier tipo de movimiento que pasa por delante del sensor. En teoría un espíritu/ fantasma puede estar moviéndose cerca suyo y al pasar frente al detector, este debe emitir una lectura o sonido, colaborando en la investigación.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que se debe hacer es configurar el censored en un

campo activo. A continuación, configure el receptor ya sea a modo silencioso o modo de sonido. El receptor se mantendrá con usted en todo momento. Durante la investigación, mantener una mirada cercana a la caja del receptor para ver si hay algún movimiento. Si la alarma se encendiera entonces usted debe ir e investigar la zona donde el censor se colocó.

**GAMA:** La gama del censor del receptor es de 1200 pies. El rango del censor para el campo activo es de 0 a 30 pies.

**LECTURAS:** Si el censor no detecta ninguna actividad entonces se dará cuenta de que no había actividad paranormal a través del censor de movimiento. Si el censor toma algún tipo de actividad, entonces usted tendrá que investigar la zona para determinar si es o no producido por actividad paranormal.

**Para tener en cuenta:** Hay que tener presente que los sensores de movimiento pueden detectar animales, insectos, roedores etc. que haya en el lugar, siempre verifique y si puede ser con una cámara térmica mejor, que no haya animales recorriendo las investigaciones.

---

### **Medidor de viento**

**TEORÍA:** El medidor detecta la velocidad del viento y dirección del viento.

Teoría # 1: Cuando un espíritu / fantasma empieza a manifestarse, puede causar una ráfaga de viento. Si usted está haciendo preguntas (EVP) y/o le pide al espíritu / fantasma que le de una señal, que puede causar una ligera brisa, que pueden ser recogidos por un medidor de viento.

Teoría # 2: En algunos lugares embrujados puede haber reclamaciones de que el espíritu / fantasma corre o pasa rápidamente cerca de las personas, causando una ráfaga de viento. Un medidor de viento puede recoger esta repentina ráfaga.

El rango del medidor de viento recogerá los vientos a partir de las 1 millas por hora y arriba.

**MODO DE EMPLEO:** Se debe utilizar en un lugar cerrado, verificar que la locación se encuentre sellada y no haya fugas o ráfagas externas. Lo primero que debe hacer es comprobar las condiciones meteorológicas de ese día para ver que mediciones y velocidad del viento recoge como punto de partida en el lugar. Durante la investigación tenga el medidor de viento expuesto al aire, asegurándose de no bloquear la entrada del meter (la parte que suele tener una especie de hélice o algo que gire y permita registrar estas mediciones. si nota una ráfaga de viento o tiene esta sensación puede recaudarla con este dispositivo. Cuando la investigación termine deberá escribir sus lecturas en el informe de campo.

**LECTURAS:** Usted está en busca de cualquier ráfaga de viento que pueden sentirse fuera de lo común. Si hay ráfagas de viento de 5 MPH en los informes de la

investigación y no hay ningún factor externo que pueda crearlas, se puede interpretar que puede ser paranormal.

### Zap Checker

**TEORÍA:** Este medidor detecta la radiación electrónica. El medidor puede detectar señales de hornos microondas, teléfonos celulares, teléfonos inalámbricos, descubrir cámaras ocultas, errores electrónicos, dispositivos de control, equipos inalámbricos, equipos de redes inalámbricas, llaves electrónicas de coches etc.

La variación en intensidad de la señal puede ser debido a múltiples rebotes de señales eléctricas, rebotando de pared a pared. En teoría, un fantasma / espíritu puede interferir con las señales eléctricas, que pueden ser recogidos por el corrector zap.

**MODO DE EMPLEO:** Lo primero que debes hacer es configurar el medidor al modo lineal a la sensibilidad de 6. El control de sensibilidad va de 0 - 10, siendo 10 la más sensible. Durante la investigación si el medidor oscila entre el 20 -60 es posible que haya actividad paranormal.

**GAMA:** Alta sensibilidad detectará los teléfonos celulares y medirá lecturas en más de 20 metros, 40 metros + microondas, radios FRS (walkie talkies) y radios de comunicación a 80 metros. Rango de frecuencia de alrededor de 10 MHz a 4,5 GHz. El rango del medidor es de 0 a 100. La actividad paranormal se producirá entre el 20 - 60.

**LECTURAS:** El medidor mide la radiación de fondo electrónico. Nosotros usamos el modo lineal para las investigaciones paranormales. El modo de registro se utiliza principalmente para medir las señales de los dispositivos de transmisión. Una lectura normal es de 0 - 20. Una lectura de lo paranormal es de 20 - 60, así como cualquier movimiento irregular en el medidor. Si usted recibe la actividad paranormal tratar de confirmar con un medidor de campos electromagnéticos.

Es mucha información para procesar toda junta y aconsejamos hacerlo de a poco, en una investigación puedes usar un instrumento en otra, otro y de esta manera ir conociendo uno a uno, cada uno de ellos, ya que recién cuando uno los utiliza puede darse cuenta de su efectividad y como hay que usarlos. Siempre es bueno también de poder hacerlo, es hacer distintos chequeos cuando no estas investigando, sobre todas las cosas para aprender a usar cada uno de ellos y conocerlos bien.

#### De la recopilación de la evidencia:

Es sumamente importante estar en un lugar relajado y ver la evidencia, parte por parte con la mayor de las responsabilidades, si estas cansado, descansa un rato, no sigas adelante, ya que los ojos y oídos nos juegan malas pasadas con el cansancio, hay que estar bien descansado para sentarse en la mesa de investigación del material recolectado.

El material en sí es una pieza más de la investigación y sumamente fundamental, ya que en esta parte es donde se ven los frutos de tu trabajo y el de los demás también, por lo general el análisis no lo hacen todos, sino que siempre alguno se destaca del resto para

hacerlo, pero de todos modos, cuanto más sean mirando el material mejor es, muchas veces es recomendable, dejar el material sustancial de lado para que otros lo vean, y rotar el chequeo de la evidencia, para que si alguien se le paso algo por alto, otro pueda llegar a detectarlo.

Como decíamos anteriormente es una parte fundamental de la investigación y si bien es un trabajo tedioso, es muy importante hacerlo con responsabilidad y dedicación.

Como en toda parte de la investigación hay que hacerlo en silencio, cuidar la contaminación, sobre todo cuando son muchas personas haciendo la recopilación, hay que tener en cuenta que otro puede estar escuchando audio por ejemplo, y hay que respetar el lugar y espacio de este investigador con suma prolijidad.

---

Hacemos también una reseña del glosario de términos que cualquier investigador debe conocer:

### Índice de palabras - Glosario

#### A

**AAAS:** Siglas de la American Asociación for the Advancement of Science (Asociación americana para el progreso de la ciencia). Organismo con sede Nueva York y que agrupa a todas las ciencias oficiales que existen en el mundo. En 1969, a propuesta de la antropóloga Dra. Margaret Mead, se aceptó la parapsicología como ciencia representada por la Parapsychological Association, basándose en los estudios cuantitativos efectuados con los fenómenos ESP llevados a cabo desde 1927 por el Dr. Joseph Banks Rhine, en la Duke University, y a los que posteriormente se le unieron las investigaciones de la PK (Psicokinesia).

**Abacomancia:** Arte adivinatorio basado en la utilización de ábacos o tablas con respuestas preparadas y que son escogidas al azar.

**Abracadabra:** Voz cabalística (Kabalística) que constituye la fórmula de expresión mágica a la que se atribuyen poderes extraordinarios y que significa "Expresión Divina"

**Acúfenos:** Zumbido en los oídos. sensaciones auditivas en ausencia de estímulo exterior. Pueden ser interpretados como fenómenos Parafónicos, voces de ultratumba, etc.

**Acutomancia:** Arte adivinatorio basado en la utilización de objetos puntiagudos (alfileres, clavos, agujas, etc.).

**Adepto:** Esotéricamente es el nombre que se designa a la persona que está iniciada en el mundo de los conocimientos mágicos y ha llegado a conocer y dominar dos secretos herméticos del esoterismo. En Alquimia el término se utiliza para designar a la persona que ha llegado al final de su obra.

**Adito:** Lugar, cámara o habitación secreta que existía en los templos esotéricos griegos y romanos en donde trabajaban los sumos sacerdotes y magos de la época para efectuar sus prodigios adivinatorios o Fenómenos Paranormales de efectos mágicos.

**Adivinación:** Capacidad de preveer acontecimientos futuros o descubrir cosas ocultas por medio de la Percepción Extrasensorial (ESP) directamente o bien utilizando como soporte de videncia. Cartas, bola de cristal, posillos de café, Péndulo, etc.

**Advocación:** Sistema que consiste en pronunciar una fórmula iniciática por la cual una persona se declara discípulo y seguidor de una entidad, enseñanza o filosofía hermética.  
**Aeromancia:** Arte adivinatorio basado en el aire que se respira.

**Agalmatomancia:** Arte adivinatorio basado en la inspiración que emana de los dioses mediante las estatuas representativas de los mismos.

**Agente (emisor):** Aquél que, voluntaria o involuntariamente, es la fuente de un fenómeno.

**Alma:** Esencia metafísica del ser humano que constituye el Soplo Espiritual que activa la vida del hombre. Es el Nephesh de los hebreos y la Psyche de los griegos.

**Alomancia:** Sinónimo de salimancia. Se entiende por salimancia la adivinación por medio de la sal.

**Alucinación:** Percepción de algo que no existe materialmente y que se produce en el sujeto por perturbación de los sentidos.

**Alucinógenos:** Drogas que producen fenómenos alucinatorios.

**Amnesia:** Pérdida total o parcial de la memoria.

**Apariciones:** Imagen alucinatoria de una persona viva o muerta.

**Aportes:** Objeto material que traspasa la barrera física, como una pared y que puede, posteriormente desaparecer, aunque el objeto haya sido encerrado en una caja de caudales.

**Aquelarre:** Término derivado de las voces vascas Ake-Larren-Larrea, que significa: reunión en el prado del macho cabrío. Reunión brujeril. Sinónimo de SABBAT.

**Asinergia:** Alteración de la facultad de asociación de los movimientos elementales durante la realización de actos complejos.

**Asitismo:** Ayuno voluntario que se prolonga a veces indefinidamente, especialmente en actos de gran misticismo.

**Aura:** Emanación generalmente coloreada, percibida por ciertos clarividentes, alrededor del cuerpo humano y a veces, alrededor de los animales y plantas.

**Autocombustión Espontánea:** Véase Biopirogénesis.

**Autohipnosis:** Técnica desarrollada para la provocación del estado hipnótico producida por el propio individuo. Se trata de una Autosugestión.

**Autopremonición:** Aviso que recibimos, normalmente en sueños, de algo que va a sucedernos.

**Autoscopia:** Visión interior o facultad de ver los propios órganos internos del cuerpo.

**Autosugestión:** Fenómeno psíquico en el cual nuestra mente imaginativa crea una idea fija que toma cuerpo y se asienta en nuestra psyche en forma de obsesión, hasta convertirse en realidad subjetiva influyendo en nuestra personalidad.

## B

**Bicorporeidad:** Sinónimo de Bilocación.

**Bilocación:** Presencia simultánea de una persona, en dos lugares distintos. La Parapsicología ha demostrado que ciertos casos de bilocación no son más que casos de telepatía.

**Biofotogénesis:** Modificación de los tejidos celulares del organismo humano que provoca que éstos emitan destellos de luz propia.

**Biopausia:** Facultad de controlar y neutralizar las funciones biológicas.

**Biopirogénesis:** Autoproducción biológica de incendios en el propio cuerpo de la persona que provoca la combustión del organismo a causa de una ignición interna que se manifiesta en forma de llamas azuladas que surgen por los distintos orificios naturales del cuerpo y provocan la Combustión Humana Espontánea (CHE).

**Biótica:** Sinónimo de telergía; energía física.

**BM:** Método de "Apareamiento a ciegas" utilizado en los test de ESP con cartas Zéner.

**BT:** Método de "Técnica Básica" utilizado en los test de ESP y específicamente en clarividencia.

Bola de cristal: Esfera u óvalo de cristal utilizada en la cristalomancia.

## C

**Cámara Faraday:** Se trata de un recinto metálico, jaula o cámara según los usos, en cuyo interior no pueden penetrar emisiones eléctricas o electromagnéticas. Fue ideada por el físico y químico inglés Faraday.

**Campo PSI:** Además de los campos gravitatorio, magnéticos y eléctricos se ha propuesto internacionalmente la existencia de un campo PSI, que explicaría la correlación entre los factores físicos que intervienen en lo paranormal (J.L. Jordan Peña).

**Cartas Zéner:** Juego de naipes que consta de cinco motivos diferentes: estrella, círculo, ondas (tres líneas paralelas onduladas), cuadrado y cruz; el juego consta de 25 cartas. fueron utilizadas por el doctor J.B. Rhine en sus experimentos de telepatía y han llegado a convertirse en uno de los instrumentos más utilizados en Parapsicología científica.

**Cartomancia:** Adivinación del futuro por medio de los naipes o cartas.

**Casa Encantada:** Nombre popular que reciben los casos de Poltergeist.

**Cataplexia:** Estado fisiológico de estupor motivado por el miedo que sufren los animales a causa de haber sido colocados en una posición insólita en su forma de vida habitual.

**Cenestesia:** Facultad de provocar alucinaciones internas en el propio organismo. este fenómeno se suele dar en casos de Posesión en que cenestésicamente el individuo cree ser devorado interiormente por un "ente maléfico" y sufre las consecuencias como si la alucinación fuera real.

**Cenestésico:** Concerniente al sentimiento que experimenta el individuo de su propia existencia.

**Chakras:** Según la filosofía oriental son centros neurálgicos de la persona o puntos de energía espiritual situados en el cuerpo astral y que tienen correlación en el centro de la médula espinal y en los plexos nerviosos del cuerpo humano.

**Cinético:** Término que identifica la ciencia de los movimientos.

**Cirugía Psíquica:** Relativa técnica quirúrgica que permite a un sanador, un dotado, poder intervenir quirúrgicamente cualquier alteración patológica sin instrumental alguno. Ejemplo de ello son las famosas operaciones psíquicas que se efectúan en Filipinas y en Brasil.

**Clarividencia:** Poder psíquico natural o adquirido de poder ver a través de la materia densa sin obstáculos de distancia ni tiempo. Modo de conocimiento paranormal.

**Clariaudiencia:** Facultad psíquica de poder oír a cualquier distancia, inclusive sonidos ultrafísicos.

**Combustión Espontánea:** Término que designa las autoigniciones de humanos, sin que exista fuego o fuente de calor externa que explique su casi instantánea y total incineración.

**Criptestesia:** Término ideado por Charles Richet para designar la clarividencia. En la actualidad está en desuso.

**Criptomnesia:** Acceso Paranormal a las profundidades del subconsciente, para evocar recuerdos y percepciones subliminales que se encuentran allí contenidos.

**Cuerpo Astral:** Vehículo invisible a la percepción física que compenetra y circunda al cuerpo físico y proporciona las experiencias relacionadas con los deseos y emociones; es también llamado cuerpo de los deseos.

**Cumberlandismo:** Consiste esencialmente en percibir los movimientos inconscientes de un sujeto cuyo pensamiento se quiere conocer. Fue presentado por primera vez por el ilusionista y prestidigitador inglés Cumberland.

**Curanderismo:** Práctica de curar enfermedades por medios no aprobados por la medicina legal. Sistema empleado por quienes se dicen dotados de facultades especiales para curar males físicos.

**Curandero:** Sujeto sensitivo con facultades que están al margen de la Biología, que igual puede diagnosticar una enfermedad, como puede curar, o aliviar por imposición de manos, por sugestión, plegarias, etc. (En este campo hay mucho fraude).

## D

**Deja-Vu:** Fenómeno de clarividencia viajera cuya etimología significa "Ya visto". Está creado por procesos neurológicos que producen una gran intensificación de la conciencia.. hecho que proporciona la sensación de haber estado antes en un sitio determinado, quizás en "otra vida", según piensan los seguidores de la filosofía reencarnacionista, basándose en el hecho de la conciencia prenatal.

**Dermofilia:** Aparición sobre diversos puntos de la piel, en individuos sensibles, de determinadas señales, manchas o dibujos de origen paranormal.

**Dermogramas:** Grafismo, símbolos o dibujos marcados en la piel a causa de una irritación epidérmica, provocada casi siempre por la rotura de los capilares sanguíneos.

**Dermoóptica:** Capacidad que poseen algunas personas de poder apreciar imágenes ópticas a través de su piel, especialmente de las yemas de los dedos.

**Desdoblamiento:** Estado de división de la personalidad. Es la facultad de poder desplazar nuestro cuerpo astral, para actuar en un lugar lejano al cuerpo físico.

**Diapsiquia:** Antigua denominación de la Telepatía.

**DOP:** Siglas originales de "Dermo-Optic Percepción" ver Dermoóptica.

**DT:** Down Through. Método de percepción de las cartas Zener "hacia abajo y a través", utilizado en la ESP en la experimentación cuantitativa de la clarividencia.

**Duke University:** Centro de estudios de Durham, Carolina del Norte, estados Unidos de América (Universidad) donde fue fundado en 1.930 el primer laboratorio oficial de parapsicología.

## E

**ECM:** Siglas de Experiencia Cercana a la Muerte.

**Ecto-Coloplasma:** Fenómeno de modelación del ectoplasma por medio del inconsciente, formando figuras, caras y diversos objetos.

**Ectoplasia:** Sinónimo de Telergia y de Materialización. Término creado por Myers en 1904 para definir la sustancia bioenergética o telérgica materializada.

**Ectoplasma:** Formación paranormal de una sustancia de naturaleza desconocida que emana generalmente de la misma boca del médium.

**Efluvio:** Emanación de vitalidad atribuible al magnetismo del cuerpo Humano. Sinónimo de aura.

**Encantamientos:** Conjunto de fenómenos inexplicables que están ligados a un lugar determinado. (Apariciones, telequinesis, poltergeist, etc.).

**Entidad:** Nombre genérico que se le da a un fantasma, aparición, sombra, etc.

**Entidad Inteligente:** Se denomina con este nombre a una entidad que puede probar su inteligencia y autonomía.

**Escritura Automática:** Denominada también psicografía; escritura que algunas personas en estado de semitrance pueden efectuar, pudiéndolo hacer incluso de idiomas extranjeros, totalmente desconocidos para el mismo sujeto.

**Eidetismo:** Facultad que permite a un sujeto representar (por evocación mnémica) imágenes con gran nivel de claridad o nitidez.

**Elohim:** Nombre propio de Dios y por el cual todavía lo designan en la Masonería.

**Energía residual:** Evento que se repite una y otra vez en un sitio, la energía residual esta ligada a los fantasmas que en teoría reviven un hecho todo el tiempo.

**Escotografía:** Denominación propuesta para el fenómeno de impresión fotográfica de imágenes sobre emulsión sensible, en ausencia de luz y sin ayuda de cámara o aparato óptico alguno.

**E.S.P.:** Abreviatura de Extra-Sensory Perception. En español se conoce por la siglas P.E.S. o Percepción Extrasensorial.

**Espectro:** Aparte de su aceptación física, que se refiere a una gama de frecuencias, se emplea también para designar una Aparición o el fenómeno de la Fantasmogénesis.

**Espiritismo:** Doctrina que parte de la base de un fondo filosófico, científico y moral, de que el ser humano está formado de tres elementos: cuerpo, espíritu y un vínculo llamado periespíritu. La Parapsicología estudia a fondo el espiritismo especialmente a aquellos médiums de efectos físicos.

**Espiritistas:** Relativo al espiritismo.

**Estigmas:** Señales cutáneas figurativas o imitativas que aparecen sobre el cuerpo humano. Al parecer son alteraciones de carácter psicossomático.

**Etrobacia:** Andar por el aire. Levitación de una persona sin ninguna intervención humana.

**Exteriorización:** Aparición simultáneamente de una persona en dos lugares distintos y al mismo tiempo.

**Extrasensorial:** Que va más allá de los sentidos físicos.

**EVP:** Pulso o Fenomeno de voz electromagnética.

## **F**

**Facultades Extrasensoriales:** Se refiere a aquellas facultades que nos permiten entrar en contacto o ser sujetos de experiencias paranormales, manifestadas a través de vías distintas a las de los sentidos físicos.

**Fading:** Fenómeno súbito de la desaparición momentánea de los efluvios radiestésicos.

**Fantasmas:** Apariciones, desdoblamientos, bilocaciones, proyección astral, etc. Puede ser también una alucinación telepática como se explica en casi todos los tratados de Parapsicología.

**Fenómeno PSI:** Son todos los fenómenos que se producen como resultado de la acción PSI en todos los conceptos. Abarca a toda la percepción extrasensorial C.E.S.P. Conocimiento PSI-GAMMA y PSI-KAPPA.

**Fenómenos Físicos:** Sinónimo de fenómenos objetivos.

**Fenómenos Paranormales:** Son los habituales, lógicos, bien sean psicológicos o físicos, debidos a fuerzas que parecen inteligentes, o bien a facultades desconocidas todavía de la mente humana.

**Fenómenos objetivos o PSI-KAPPA (PK):** Son aquellos fenómenos de índole paranormal manifestados a través de efectos de orden físico: psicoquinesia, ectoplasmia, psicofinías, etc.

**Fenómenos subjetivos o PSI-GAMMA (PG):** Son aquellos fenómenos de índole paranormal, manifestados a través de efectos de orden mental, de nuestro propio psiquismo: telepatía, clarividencia, precognición, etc.

**Fitomagnetismo:** Se dice del magnetismo del reino vegetal.

**Fitometragrafía:** Obtención de fotografías espirituales de seres pertenecientes a otra dimensión y fotografías del llamado cuerpo astral de personas desdobladas en experiencias extracorporales.

**Fotoforia:** se ha propuesto esta voz para la génesis de los fenómenos luminosos paranormales (destellos luminosos, esferas brillante, etc.).

**Fotogénesis:** Producción de luces paranormales.

**Fotopsia:** Alucinación visual de carácter elemental. El sujeto percibe destellos luminosos o ve todo el campo visual teñido de un solo color.

**Fuerzas Inconscientes:** Potenciales catalizados por el médium en orden a realizar el fenómeno propuesto.

## G

**Geomancia:** Procedimiento de adivinación por el examen de las figuras formadas proyectando sobre una mesa o un tamiz, tierra, polvo, etc.

**Glosolaila:** Fenómeno en el que un médium bajo trance habla o escribe en un idioma extranjero, que ignora en estado normal.

**Gnosis:** Fenómeno de adquisición de conocimiento en estado de misticismo por vía extática, sin mediar sistema intelectual o pedagógico alguno.

**Geocia:** Nombre por el que se denomina la Magia Negra.

**Grafología:** Ciencia que permite determinar el carácter, salud, tendencias etc. de un individuo, a través del estudio de su escritura.

**Grimorio:** Nombre genérico del libro que utilizan los Magos y ocultistas a modo de manual.

**Gurú:** Instructor espiritual, llamado también maestro.

## H

**Hagiografía:** Estudios realizados a la vida de los santos.

**Hematogramas:** Extraños dibujos, símbolos y grafismos marcados en la piel (o sobre lienzos que han estado adheridos a ella) por efusión de sangre a través de los poros.

**Heteroscopia:** Generalmente se trata de una alucinación. En Parapsicología se refiere a la visión de los órganos internos de otra persona.

**Hialoscopia o Catoptromancia:** Procedimiento adivinatorio por medio de una bola de cristal, espejo o una superficie reflectora cualquiera.

**Hiloclastia:** Acción paranormal que se caracteriza por la materialización y desmaterialización de cuerpos físicos, que pueden así penetrar en recintos herméticos (véase Aportes).

**Hiloscopia:** Voz propuesta por Boirac para aquellos fenómenos paranormales en los que la materia interacciona con la mente, como es el caso de la radiestesia.

**Hiperacusia:** Hiperestesia limitada a la percepción de sonidos.

**Hiperafia:** Hiperestesia táctil, sensibilidad epidérmica muy acusada.

**Hiperestesia:** Agudeza inhabitual de los sentidos en especiales circunstancias. La percepción hiperestésica en una asombrosa agudeza que pueden alcanzar nuestra normales sensaciones.

**Hipergeusia:** Término referido a la sensibilidad hiperestésica a la captación de estímulos gustativos.

**Hipermnesia:** Fenómeno de exaltación de la memoria, producido en estado de trance y por personas hipermnésicas con facultades de agudizar el psiquismo, hasta recordar con los más precisos detalles hechos y conocimientos perdidos en la memoria del tiempo.

**Hipermnesoglosia:** Capacidad de recordar, con todo su vigor primitivo, una lengua olvidada.

**Hiperosmia:** sensibilidad hiperestésica de captación subliminal olfativa.

**Hipersensitivo:** Véase médium, paragnosta, etc.

**Hipnosis:** Sueño artificial provocado. La sugestión y la autosugestión guardan relación con la hipnosis, pero sin que el sujeto haya de estar necesariamente dormido.

**Hipnotismo:** Conjunto de fenómenos que constituyen la hipnosis.

**Hipotáxico:** Estado semihipnótico, técnica similar a la de la fascinación.

## I

**I.A.O.:** Etimológicamente aliento de vida.

**Ideofonía:** Recepción de música, campanas, voces, ruidos, etc. sin causa aparente y de origen paranormal.

**Ideoplastia:** Facultad paranormal atribuida al pensamiento y que ejerce una acción sobre la materia. Son formas de pensamiento que algunas veces llegan a impresionar, las placas fotográficas sensibilizadas, por ejemplo.

**Ilusión:** Falsa interpretación de una realidad.

**Infestación:** En casas o lugares. Sinónimo de poltergeist.

**Inmortalidad:** Propiedad que tiene un ser de continuar existiendo indefinidamente, eternamente, sin corrupción ni muerte.

**Impresión:** Se denomina con este termino a la energía residual que puede dejar una entidad en un sitio determinado.

**Intuición:** Percepción o conocimiento instantáneo de una verdad o idea sin la participación de razonamiento alguno.

**Invocación:** Cualquier plegaria es como una invocación.

## **J**

**Jaula de miedo:** Nombre que se le da a las lecturas altas de campos electromagneticos que rodean a un lugar o zona determinada, la misma puede causar nauseas, erupciones, cansancio, depresión, alucinaciones Etc.

**Jettatura:** Nombre que se da a las influencias malignas o negativas producidas a través de la mirada del Hechicero. Sinónimo de Mal de ojo.

**Ju-Ju:** Nombre de fetiche (amuleto) utilizado en las tribus de África occidental.

## **K**

**Kamarupa:** Según los Espiritistas, entidad u operador, provocador de trastornos incoherentes y divertidos en el curso de las sesiones.

**Kappa:** En Parapsicología es el término derivado del griego que significa "materia". Ver Psi-Kappa.

**Karma:** Ley universal absoluta de retribución compensativa entre causa y efecto basada en el mecanismo de acción-reacción.

**Kinesis:** Voz griega que significa movimiento y en medicina designa la acción del sistema nervioso central manifestada a través de los músculos. En parapsicología se aplica al término Psicocinesia (Psico-Kinesia) para definir el grupo de fenómenos parafísicos en los que la mente influye dinámicamente sobre la materia y la pone en movimiento.

## **L**

**Letargia:** Sueño continuado y patológico.

**Levitación:** Levantamiento de objetos pesados en particular del cuerpo humano sin intervención de ningún tipo de fuerza ni de agentes físicos.

**Licantropia:** Del griego Lycos, "lobo", y Anthropos, "hombre". Trastorno psíquico, variedad de zoantropía, en el que el enfermo cree ser un lobo.

**Litomagnetismo:** Magnetismo que poseen ciertos minerales y algunas piedras preciosas.

**Litotelergia:** Lanzamiento misterioso de piedras en varias direcciones sin causa física observable.

**Logurgia:** Se consideran logurgos a ciertos curanderos y cirujanos que trabajan por medio del poder de la mente. La logurgia se encarga pues de estudiar dicha fenomenología.

**Lucidez:** Término popular que indica clarividencia o telepatía.

## M

**Mancias:** Técnicas adivinatorias, algunas antiquísimas, obtenidas la mayoría por diferentes medios, como son: la bola de cristal, las rayas de la mano, las cartas, etc.

**Manifiesto Espiritista:** Acto por el cual en espíritu revela su presencia.

**Materializaciones:** Sinónimo de ectoplasma. Supuestas formaciones de órganos aislados o seres completos, a veces humanoides, animales, etc.

**Meditación:** Proceso mental de reflexión que permite por la observación y el análisis, conocer la esencia de las cosas concretas, o de especulaciones abstractas.

**Médium:** Ver mediumnidad.

**Mediumnidad:** Los espiritistas consideran médium a toda persona que en estado de trance puede comunicarse con los espíritus, los cuales habitan en otra dimensión.

**Mente:** Potencia intelectual del alma que abarca los designios, el pensamiento, los propósitos y la voluntad.

**Mesa parlante (Tiptología):** Mesa normalmente trípode, que se emplea para obtener comunicaciones con el mundo suprafísico en la sesiones espiritistas.

**Metafísica:** Parte de la filosofía, que trata del ser como tal, de sus propiedades, principios y causas primarias.

**Metagnomía:** Sinónimo de clarividencia.

**Metagnimía Táctil:** Se trata del conocimiento supranormal por medio del tacto. Sinónimo de Psicoscopia o psicometría.

**Metapsíquica:** Ciencia que estudia toda clase de fenómenos físicos o psicofísicos que exceden de los límites de la conciencia normal debido a las fuerzas que parecen inteligentes o a facultades desconocidas de la mente. (Charles Richet)

**Metasomoscopia:** Facultad que tienen algunos sensitivos de poder ver en el interior del cuerpo humano.

**Mimetismo:** Propiedad que poseen algunos animales y plantas de cambiar de formas y colores asemejándose a otros seres, o a ciertos objetos inanimados entre los que viven.

**Monición:** Manifestación, generalmente vaga y afectiva, de una toma de conciencia paranormal. Es una percepción extrasensorial espontánea.

**Monoideismo:** Estado de la mente cuando está ocupada por una sola idea.

## N

**Negativo:** En radiestesia: giro del péndulo en el sentido contrario de las agujas de reloj.

**Neumatofonía:** Fenómenos de carácter parafónico (emisión de voces y melodías musicales) que los espiritistas atribuyen a la acción directa de los operadores.

**Nigromancia:** Invocación a los muertos para conocer el futuro, sea cual sea el método que se utilice.

**Nimbo:** Halo, franja, círculo o corona luminosa, que circunda la cabeza de una divinidad o santo.

## O

**Objeto evocador:** Es el objeto que el sensitivo se coloca entre sus manos o ante su frente, para dar paso a que se manifiesten percepciones extrasensoriales en relación al mismo.

**Ocultismo:** Ciencia, o escuela de pensamiento, desde la edad media, que estudia los misterios de la naturaleza al mismo tiempo que los poderes psíquicos latentes en el ser humano. En el lenguaje popular Ocultismo equivale a magia.

**Ódica:** Equivale a energía, fuerza; con este término el Barón Karl Von eichenbach (1788-1869) vino a explicar la existencia del aura humana y algunos otros fenómenos psicobiológicos.

**Ondas cerebrales:** Ritmos eléctricos generados en el tejido nervioso de cerebro. Se la ha clasificado en cuatro gamas: Alfa de 8 a 12 ciclos/segundo; Beta frecuencias superiores a 13 ciclos/segundo; Delta 1-4 ciclos/segundo; y Theta de 4-8 ciclos/segundo.

**Ondas Mentales:** Supuesta ondas emitidas por el cerebro, se constituyen en el soporte de las comunicaciones telepáticas.

**Onírico:** Dícese de cuanto se relaciona con los sueños, ensueños y ciertas situaciones imaginativas de carácter inconsciente.

**Oniromancia:** Procedimiento de adivinación a través de los sueños. Arte de saber interpretar los sueños.

**Orbs:** Denominación que se le da a ciertas esferas que suelen aparecer en impresiones fotográficas.

**Orientación mental:** En radiestesia, orientación de la mente hacia el objeto de la búsqueda o investigación.

**Osmogénesis:** Producción de sustancias aromáticas de origen paranormal.

**Oui-ja:** Nombre derivado de las conjunciones afirmativas de dos idiomas: el vocablo francés Oui y el alemán Ja, ambas significan "sí". es el instrumento constituido por un "master" circular o plancha pequeña de madera con movilidad para desplazarse sobre una superficie en la que están estampados todas las letras del alfabeto y los números de 0 al 9.

**Ovejas:** en parapsicología es el nombre que reciben las personas sensitivas que muestran una buena predisposición para someterse a la experimentación ESP.

## P

**Palingenesia:** Regeneración, resurrección, reencarnación, transformación, renovación.

**Pandemonium:** Dicho término define el hecho concreto en el que se produce un alud o conjunto de ruidos en una casa en un momento determinado y que provoca, súbitamente, un desorden total de forma misteriosa. La diferencia con el Poltegeist, es que el Pandemonium tiene carácter maléfico.

**Pantomnesia:** Dícese de la memoria del inconsciente.

**Parabioteria:** Fenómeno Parabiológico que consiste en controlar de forma paranormal y a voluntad la temperatura del cuerpo.

**Paracardismo:** Fenómeno Parabiológico que consiste en controlar a voluntad la circulación sanguínea y el ritmo cardíaco, en el momento preciso.

**Paraciencias:** Todo campo de conocimiento humano que trate de analizar aspectos de la naturaleza inaccesibles al método científico actual: como la Parapsicología, la Ufología, etc.

**Paragnosta:** Se refiere a una persona sensitiva y que posee una inhabitual capacidad para la percepción extrasensorial.

**Paranormal:** Término ideado por W. Carrington para reemplazar el término supranormal totalmente en desuso.

**Parapsicobiofísica:** Término sinónimo de parapsicología referente a la forma materialista de conocimiento de los fenómenos paranormales, que desde la perspectiva agnóstica, se estudia en algunos países del este europeo.

**Parapsicología:** Según el doctor J. B. Rhine, Parapsicología es la rama anexa a la psicología, y se ocupa de estudiar hechos psíquicos, psicofísicos, y parafísicos. La parapsicología es la rama del conocimiento que investiga aquellas interrelaciones entre el hombre y sus medios: biológico, físico, y social y, en las que no intervienen órganos

sensoriales conocidos ni transferencia de energía física conocida hasta la fecha.  
(Actualmente se le llama también Parapsicobiofísica.)

**Paraterapia:** Cualquier fenómeno que esté vinculado con los curanderos, cirujanos psíquicos, sanadores, etc.

**Péndulo radiestésico:** Especie de plomada o péndulo de metal o de distintos materiales, utilizado por el radiestesista para encontrar lo que busca.

**Percepción Extrasensorial (P.E.S.):** Hecho externo sin la intervención de ningún sentido conocido o concebible. Es lo que el ser humano capta o recibe a través de canales sensoriales o sentidos anormales.

**P.E.S.(Percepción Extrasensorial):** En inglés E.S.P. (Extra Sensorial Perception) Las siglas inglesas son aceptadas en todo el mundo y normalmente nunca se traducen.

**Piromancia:** Adivinación por medio del fuego.

**Pirovasia:** Facultad que tienen ciertas personas de caminar descalzos sobre las brasas.

**P.K. (PSI-KAPPA):** Psicocinesia. es la influencia directa que ejerce un sujeto sobre un sistema físico sin que intervenga instrumento o energía física conocida o concebible.

**Pneumotofonía:** Comunicación oral, de los espíritus sin la intervención de la voz del médium.

**Pneumatografía:** Escritura directa de los espíritus sin la intervención de la mano del médium.

**Poltergeist:** Término exclusivamente parapsicológico que corresponde a la voz alemana que significa: "duende ruidoso". Se denomina así a una extensa gama de fenómenos Parafísicos \_raramente Parabiológicos\_ que se manifiestan siempre vinculados a un lugar (viviendas, cementerios, templos, etc.). Algunos de los hechos registrados en este tipo de manifestación han sido: Litotelergia, Raps, Teleplastias, Telecinesia de muebles u objetos pesados, Fantasmogénesis, voces y ruidos paranormales. Parecen asociarse a la presencia de un sensitivo, con frecuencia en edad adolescente. Han recibido también el nombre de casas encantadas o infestación.(Léase también Psicorragea).

**Postcognición:** Sinónimo de retrocognición. Percepción de acontecimientos pasados.

**Precognición:** Percepción paranormal de un acontecimiento que todavía no se ha producido.

**Premonición:** Advertencia vaga, generalmente, referente al porvenir o a un acontecimiento futuro.

**Proyección Astral:** Separación parcial o total, del vehículo astral del cuerpo físico con objeto de proyectarlo hacia otro lugar cercano o lejano, a voluntad.

**PSI:** Símbolo y nombre de la letra griega que ha sido propuesta para designar los fenómenos paranormales sin prejuzgar su naturaleza, designando así todos los fenómenos PSI-KAPPA y PSI-GAMMA.

**Psicobulia:** Capacidad inconsciente que posee un dotado para dirigir inteligentemente su telergía.

**Psicocinesia:** Presunta acción de la mente sobre un sistema físico en evolución.

**Psicofonías:** Grabaciones sobre cinta virgen en cualquier magnetófono, de voces humanas, susurros, ruidos, música, campanas, etc. de ignorada procedencia. (También llamadas Parafonías)

**Psicografía:** Aparición de un escrito en una pizarra, pared, papel, etc. que no ha podido ser efectuado por métodos normales. Es de origen paranormal.

**Psicometría:** Sinónimo de psicoscopia. En parapsicología este término se emplea para designar la E.S.P. que poseen algunas personas sensitivas mientras sostienen entre sus manos un objeto cualquiera que ha pertenecido a la persona que se está buscando.

**Psicorragia:** Liberación de la telergía o de ciertas energías y fuerzas inconscientes.

**Psicoscopia:** Facultad clarividente que poseen algunos sensitivos, que al tener en sus manos un testigo, como un pañuelo, un bolígrafo, etc., le hará relacionarse mentalmente con el poseedor de dicho objeto y obtendrá la información necesaria.

**Psicotrónica:** Sinónimo de Parapsicología; término empleado sobre todo en los antiguos países socialistas o comunistas.

**Punto Frio:** En teoría cuando una entidad intenta manifestarse, consume la anergía a su alrededor formando un punto frío.

**Punto Caliente:** En teoría cuando una entidad intenta manifestarse, consume la anergía a su alrededor formando un punto caliente (no son tan frecuentes como los puntos fríos, pero existen)

## Q

**Quirología:** Arte de conocer el carácter de una persona por la observación de sus manos.

**Quiromancia:** Se trata de un arte adivinatorio mediante el estudio o análisis de las rayas de la mano, según unas reglas universalmente aceptadas.

## R

**Rabdomancia:** Es la adivinación por medio de un palo o bastón. Es de origen antiquísimo y se trata de la precursora de la moderna Radiestesia.

**Radiaciones:** Emisiones energéticas que pueden tener naturaleza ondulatoria.

**Radiestesia:** Es el arte de captar por medio de varilla o el péndulo, manantiales, tesoros, cosas enterradas, pérdidas, etc. ello es debido gracias a la percepción extrasensorial del individuo.

**Raps:** Palabra inglesa que designa los ruidos insólitos que se producen sin causa explicable.

**Reencarnación:** Según el Espiritismo y muchas religiones, vuelta del espíritu a la vida corporal; pluralidad de existencias.

**Regresión Hipnótica:** Técnica que consiste en relajar a un individuo al máximo con objeto de recuperar memorias perdidas del pasado. Se emplea habitualmente con abducidos que padecen el síndrome del Tiempo Perdido.

**Retrocognición:** Conocimiento de sucesos o vivencias pasadas fuera de la memoria del individuo y que no han podido ser conocidas por los canales sensoriales normales.

**Ruido Blanco:** Sonido de varias frecuencias en una que se usa para la grabación de psicofonías

## S

**Sematología:** Sinónimo de tiptología.

**Sensitivo:** Persona que tiene especial facultad para experimentar infinidad de fenómenos paranormales.

**Simulación:** Muchos fenómenos paranormales pueden simularse o trucarse.

**Sonidos místicos:** Determinados sonidos percibidos durante la meditación.

**Sugestión telepática:** Telebúlia, transmisión de la voluntad a distancia.

## T

**Takinesia:** Movimientos rápidos, cercanos, de objetos diversos producidos por el médium.

**Tarot:** Baraja compuesta de 78 naipes de origen egipcio y que se utilizan para la predicción.

**Telebulia:** Dícese de la sugestión telepática.

**Telecinesia:** Desplazamiento de objetos sin causa física observable o conocida.

**Telehipnosis:** inducción hipnótica a distancia.

**Telepatía:** Transmisión del pensamiento a distancia.

**Teleplastia:** Sinónimo de ectoplasmia. Objetivación de las formas.

**Telergía:** fuerza material, física o psicofísica puesta en juego en muchos actos de telepatía.

**Telerradiestesia:** Búsqueda a distancia; radiestesia a distancia. Radiestesista que trabaja sobre un plano, carta marina, fotografía, etc.

**Termogénesis:** energía causante y responsable de los incendios dentro de una casa, comercio, oficina, etc... causada generalmente por la telergía.

**Testigo:** en radiestesia, cuerpo de naturaleza idéntica a la que aquel que se busca.

**Tiptología:** Medio de comunicación de los espíritus por medio de percusiones o golpes, a veces imperfectos, debido a su lentitud.

## V

**Vaciados:** Moldes representando manos y brazos obtenidos sobre parafina, arcilla o cualquier otra sustancia plástica y cuya formación se ha conseguido siempre en forma totalmente paranormal.

**Varilla de radiestesia:** Son dos varillas de material flexible, unidas por un extremo y cuya función consiste en amplificar y hacer sensibles los movimientos inconscientes de las manos, en su momento preciso, en el curso de las investigaciones radiestésicas.

**Vaticinar:** Pronosticar, predecir.

**Vidente:** En parapsicología un vidente es una persona con facultades de clarividencia comprobada.

**Vortex:** denominación que se le da a un portal que permite a las entidades y otros fenómenos paranormales entrar en nuestro mundo. Se cree que los vórtices están vinculados a la propiedades del campo electromagnético de la de la Tierra.

## X

**Xenoglosia:** Locución de lenguas extranjeras que nunca fueron aprendidas.

**Xilomancia:** Adivinación supersticiosa por medio de la madera.

## Z

**Zahorí:** Antiguo radiestesista, hoy en desuso completamente

**Zéner:** Nombre por el que se conocen las cartas llamadas PES en el análisis estadístico de ciertos fenómenos de percepción extrasensorial.

---

Con toda esta información, ya puedes empezar tu camino como investigador de lo paranormal, obviamente la lectura, información y el conocimiento que tengas, deberá ser tu mayor logro como investigador.

Para aprender hay muchísimos lugares donde obtener información y seguir generando conocimiento.

En el campo de la investigación paranormal, no hay un final, siempre se descubren nuevos métodos y formas de descubrir hechos paranormales, te aconsejo no quedarte con lo aprendido, siempre hacia delante, genera tus propios descubrimientos y las mejores técnicas y artefactos para lograrlos.

Espero te haya servido y aconsejamos fervientemente ampliar tus conocimientos en temas como:

Ectoplasma, Ruido Blanco, EVP, EMF, campos electromagnéticos, Energía residual, Entidad, Entidad Inteligente, Impresión, Manifestación, Niebla, Entidades inhumanas, Orbs, Sombras, Ser tocado, UV, Vortex, Contaminación sonora, Puntos fríos, Puntos calientes, Iones, tipos de comunicación con el más allá Etc.

Seguramente vas a encontrar mucha información en [www.acepca.com.ar](http://www.acepca.com.ar)